



คู่มือการใช้งานสำหรับครูและคำถามที่พบบ่อย

สารบัญ

1. การลงทะเบียนและสมัครเข้าร่วมกิจกรรมของครู

- 1.1 การลงทะเบียนทางอีเมล
- 1.2 การลงทะเบียนกับ Google
- 1.3 การลงทะเบียนด้วย Facebook
- 1.4 ตลาดหลักสูตร

2. เข้าสู่ระบบสำหรับครู

- 2.1 เข้าสู่ระบบด้วยอีเมล
- 2.2 เข้าสู่ระบบด้วย Google
- 2.3 เข้าสู่ระบบด้วย Facebook
- 2.4 การกู้คืนรหัสผ่าน (ลืมห้าผ่าน)

3. การตั้งค่าโปรไฟล์และการนำทางเมนูส่วนหัว

- 3.1 การเข้าถึงเมนูโปรไฟล์
- 3.2 ข้อมูลส่วนตัว
- 3.3 การอัปเดตรูปโปรไฟล์ของคุณ
- 3.4 การเปลี่ยนรหัสผ่านของคุณ
- 3.5 การตั้งค่าและการลบบัญชี
- 3.6 เมนูส่วนหัว
- 3.7 การเข้าร่วมหลักสูตร

4. การใช้งานแดชบอร์ดสำหรับครู

- 4.1 ไทล์แดชบอร์ดและการนำทาง
- 4.2 การวิเคราะห์หลักสูตร
- 4.3 หลักสูตรและเส้นทางการเรียนรู้
- 4.4 ตารางคะแนน
- 4.5 แผนภูมิแสดงความร้อนประสิทธิภาพ

5. เนื้อหาหลักสูตรครู

- 5.1 การเข้าถึงคลังเอกสารประกอบการเรียน
- 5.2 ภาพรวมและวิธีการนำทางในการเรียน
- 5.3 การวิเคราะห์หลักสูตร
- 5.4 การจัดการรหัสเปิดใช้งานหลักสูตร

6. โมดูลหลักสูตร

- 6.1 การนำทางการ์ดโมดูล
- 6.2 การเข้าถึงการวิเคราะห์ระดับโมดูล
- 6.3 การดาวน์โหลดรายงานโมดูล (Excel/PDF)

7. หัวข้อหลักสูตร

- 7.1 ภาพรวมหัวข้อ
- 7.2 กิจกรรมการเรียนรู้ (ที่จัดเตรียมไว้แล้ว)
- 7.3 กิจกรรมการเรียนการสอน (สร้างสรรค)
- 7.4 สื่อการสอนสำหรับครู

8. เส้นทางการเรียนรู้

- 8.1 เส้นทางการเรียนรู้ของนักเรียน
- 8.2 การสร้างเส้นทางการเรียนรู้
- 8.3 มอบหมายและติดตามความคืบหน้า

9. กิจกรรมการสอนและสื่อการสอนสำหรับครู

- 9.1 กิจกรรมการเรียนรู้และสื่อการสอน
- 9.2 สร้างการประเมินที่เป็นกลาง
- 9.3 สร้างการประเมินเชิงอัตวิสัย
- 9.4 สร้างกิจกรรมมัลติมีเดีย
- 9.5 สร้างเอกสาร
- 9.6 สร้างลิงก์เว็บไซต์

10. การมอบหมายกิจกรรมและการติดตามผลการปฏิบัติงาน

- 10.1 ปฏิทินการเรียนรู้
- 10.2 การมอบหมายกิจกรรม
- 10.3 การติดตามความคืบหน้า

11. การวิเคราะห์หลักสูตร

- 11.1 การวิเคราะห์หลักสูตร
- 11.2 ผลการเรียนรู้

12. ความก้าวหน้าของนักเรียน

- 12.1 แผนภูมิแสดงความร้อนประสิทธิภาพ
- 12.2 ผลการเรียนรู้โดยรวมของนักเรียน
- 12.3 ผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

13. อุปกรณ์ของฉัน

- 13.1 การทดสอบแบบสด
- 13.2 วิดีโอพักสมอง
- 13.3 ผลการฝึกปฏิบัติในหลักสูตร

14. คำศัพท์เกี่ยวกับไอคอนการกระทำ

1. การลงทะเบียนและสมัครเข้าร่วมกิจกรรมของคุณ

คุณสามารถเข้าถึงระบบได้ที่แอป*.iqcandy.com*

บันทึก: คุณสามารถดาวน์โหลดได้เช่นกันไอคิว แคนดี้ พลัสดาวน์โหลดแอป IQ Candy Plus ได้ทั้งบน Apple และ Android โดยค้นหาใน App Store

1.1 การลงทะเบียนทางอีเมล

คำแนะนำเกี่ยวกับวิธีการสร้างบัญชีด้วยตนเองโดยใช้ที่อยู่อีเมลของสถาบันหรืออีเมลส่วนตัวของคุณ

- **ขั้นตอนที่ 1:**คลิกที่ลงทะเบียนที่ด้านล่างของหน้าเข้าสู่ระบบ IQ Candy
- **ขั้นตอนที่ 2:**เลือก “ในฐานะครู” แต่บบัญชีภายใต้สร้างบัญชี.
กรอกข้อมูลบัญชีของคุณให้ครบถ้วน
- **ขั้นตอนที่ 3: [สำคัญ]**ถ้าครูสอน...โรงเรียนลูกค้าเลือกชื่อโรงเรียนจากเมนูแบบเลื่อนลง
หากเป็นครูอิสระ (ไม่ใช่ครูในโรงเรียนของลูกค้า) หรือติวเตอร์ ให้เลือก “ไม่มีโรงเรียน” จากเมนูแบบเลื่อนลง

1.2 การลงทะเบียนกับ Google

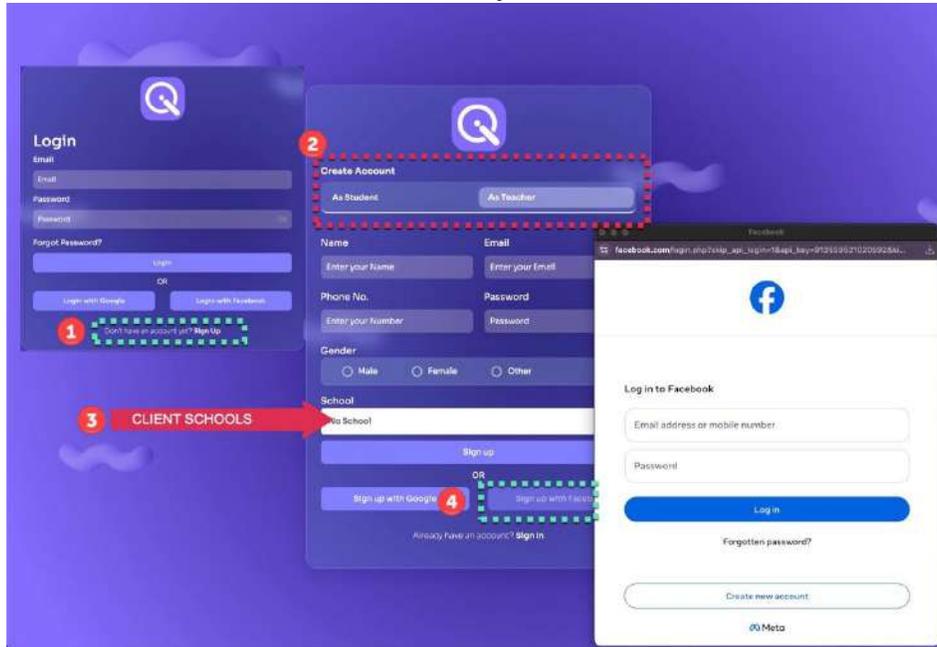
คำแนะนำเกี่ยวกับวิธีการเชื่อมโยงบัญชี Google Workspace ของคุณเพื่อการเข้าถึงเพียงคลิกเดียว

- **ขั้นตอนที่ 1:**คลิกที่ลงทะเบียนที่ด้านล่างของหน้าเข้าสู่ระบบ IQ Candy
- **ขั้นตอนที่ 2:**เลือก “ในฐานะครู” แต่บบัญชีภายใต้สร้างบัญชี.
ข้อมูลบัญชีครบถ้วน
- **ขั้นตอนที่ 3: [สำคัญ]**ถ้าครูสอน...โรงเรียนลูกค้าเลือกชื่อโรงเรียนจากเมนูแบบเลื่อนลง
หากเป็นครูอิสระ (ไม่ใช่ครูในโรงเรียนของลูกค้า) หรือติวเตอร์ ให้เลือก “ไม่มีโรงเรียน” จากเมนูแบบเลื่อนลง
- **ขั้นตอนที่ 4:**คลิกที่ลงทะเบียนกับ **Google**ที่ด้านล่างของหน้าสร้างบัญชี ให้ลงทะเบียนโดยใช้ **Google**

1.3 การลงทะเบียนด้วย Facebook

คำแนะนำเกี่ยวกับวิธีการเชื่อมโยงโปรไฟล์ Facebook ของคุณเพื่อสร้างบัญชี

- **ขั้นตอนที่ 1:**คลิกที่ลงทะเบียนที่ด้านล่างของหน้าเข้าสู่ระบบ IQ Candy
- **ขั้นตอนที่ 2:**เลือก “ในฐานะครู” แต่บัญชีภายใต้สร้างบัญชี.
ข้อมูลบัญชีครบถ้วน
- **ขั้นตอนที่ 3: [สำคัญ]**ถ้าครูสอน...โรงเรียนลูกค้าเลือกชื่อโรงเรียนจากเมนูแบบเลื่อนลง
หากเป็นครูอิสระ (ไม่ใช่ครูในโรงเรียนของลูกค้า) หรือติวเตอร์ ให้เลือก “ไม่มีโรงเรียน” จากเมนูแบบเลื่อนลง
- **ขั้นตอนที่ 4:**คลิกที่ลงทะเบียนด้วย Facebook ที่ด้านล่างของหน้า "สร้างบัญชี" ให้ลงทะเบียนโดยใช้ Facebook



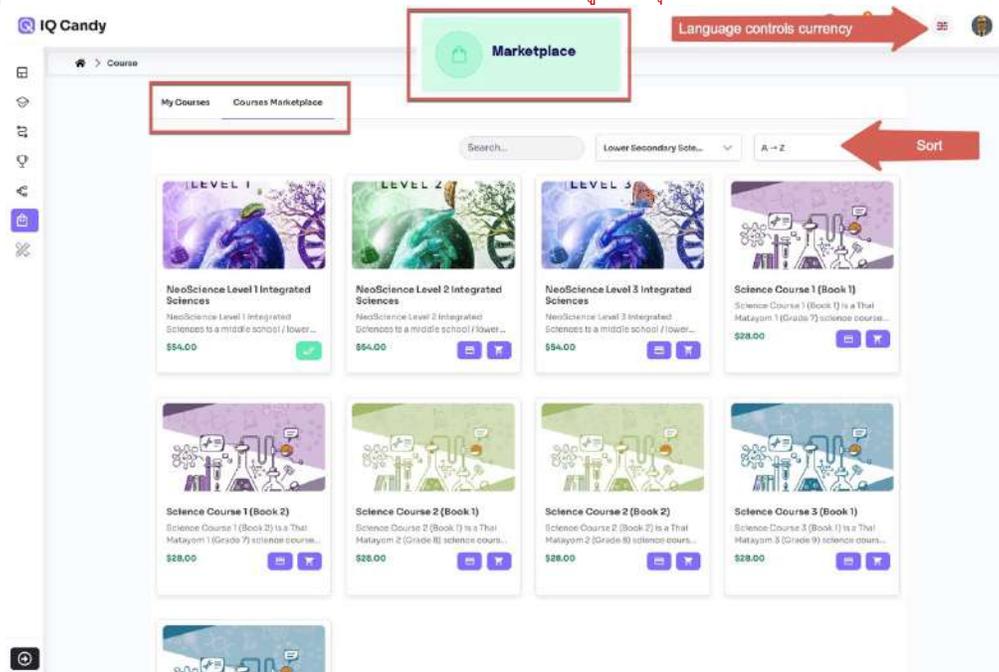
1.4 ตลาดหลักสูตร

คำแนะนำเกี่ยวกับวิธีการซื้อคอร์สเรียนในตลาดซื้อขายคอร์สเรียน

- **ขั้นตอนที่ 1:**คลิกที่กระเบื้องตลาดบนแดชบอร์ดหรือตลาดซื้อขายหลักสูตรแต่ภายใต้หลักสูตร
- **ขั้นตอนที่ 2:**เลือกหลักสูตรที่คุณต้องการซื้อ และเพิ่มลงในตะกร้า
- **ขั้นตอนที่ 3:**ไปที่ตะกร้าสินค้าและชำระเงินโดยใช้ช่องทางการชำระเงินที่มีอยู่ (บัตรเครดิต, Prompt Pay, Alipay)

บันทึก:การเลือกภาษาของคุณจะส่งผลต่อการเลือกสกุลเงินและตัวเลือกการชำระเงิน

เมื่อคุณซื้อหลักสูตรแล้ว คุณจะได้รับ...รหัสคลาสที่ไม่ซ้ำกันสำหรับนักเรียนที่ต้องการเข้าร่วมหลักสูตรของคุณ.



2. เข้าสู่ระบบสำหรับครู

คุณสามารถเข้าถึงระบบได้ที่แอป*.iqcandy.com*

บันทึก:คุณสามารถดาวน์โหลดได้เช่นกันไอคิว แคนดี้ พลัสแอป Apple หรือ Android

2.1 เข้าสู่ระบบด้วยอีเมล

- ขั้นตอนที่ 1:ป้อนของคุณอีเมล และ รหัสผ่าน.
- ขั้นตอนที่ 2:คลิกที่สีม่วงเข้าสู่ระบบ ปุ่ม.

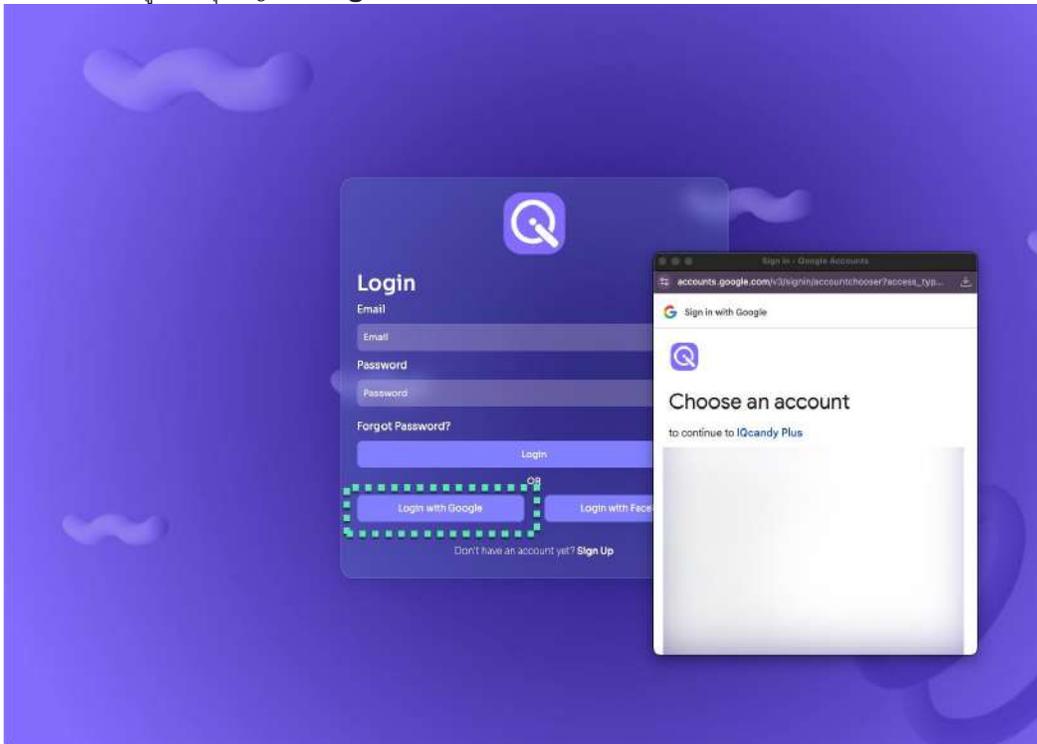
บันทึก:คุณจะต้องป้อนรหัส OTP ที่ส่งไปยังที่อยู่อีเมลของผู้ใช้



2.2 เข้าสู่ระบบด้วย Google

หากบัญชีของคุณเชื่อมโยงอยู่ ให้ใช้เข้าสู่ระบบด้วย Google ปุ่ม.

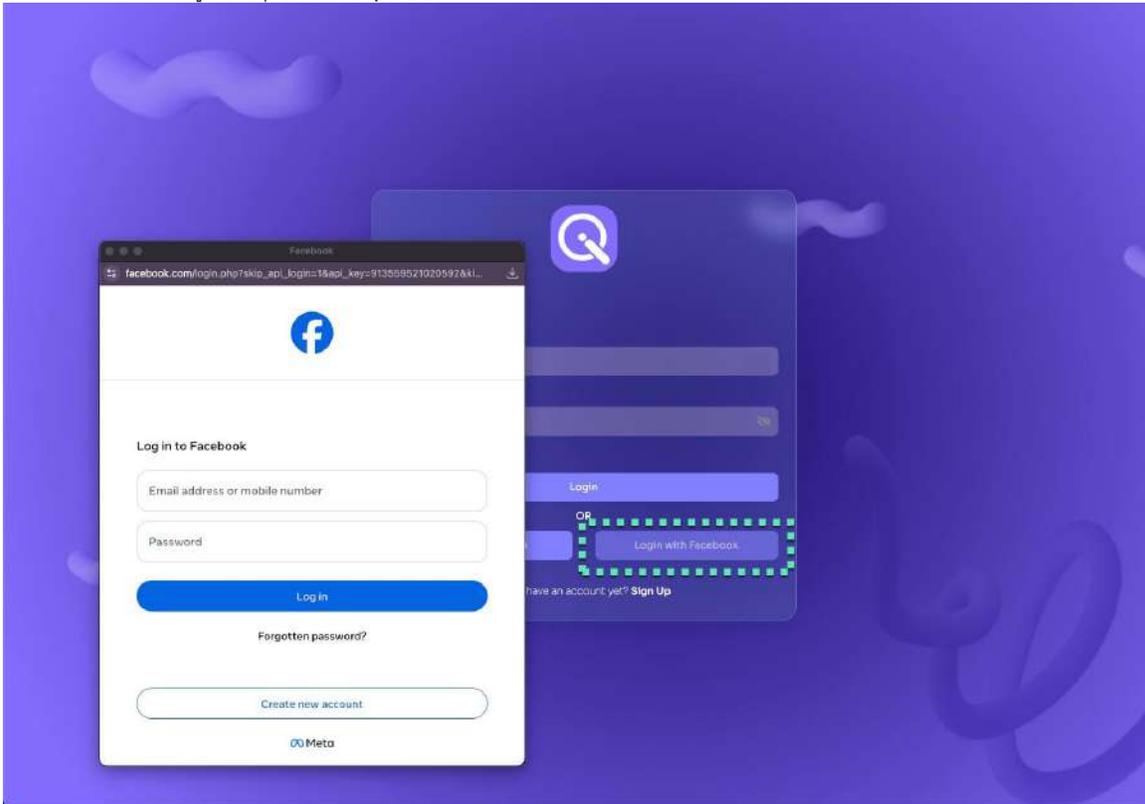
- ขั้นตอนที่ 1:คลิกที่ปุ่มเข้าสู่ระบบด้วย Google ปุ่ม.
- ขั้นตอนที่ 2:ลงชื่อเข้าใช้ด้วยชื่อผู้ใช้ของคุณบัญชี Googleใช้ระหว่างการลงทะเบียน



2.3 เข้าสู่ระบบด้วย Facebook

หากบัญชีของคุณเชื่อมโยงอยู่ ให้ใช้เข้าสู่ระบบด้วย **Facebook** ปุ่ม.

- ขั้นตอนที่ **1**:คลิกที่ปุ่มเข้าสู่ระบบด้วย **Facebook** ปุ่ม.
- ขั้นตอนที่ **2**:ลงชื่อเข้าใช้ด้วยชื่อผู้ใช้ของคุณบัญชีเฟซบุ๊กใช้ระหว่างการลงทะเบียน



2.4 การกู้คืนรหัสผ่าน

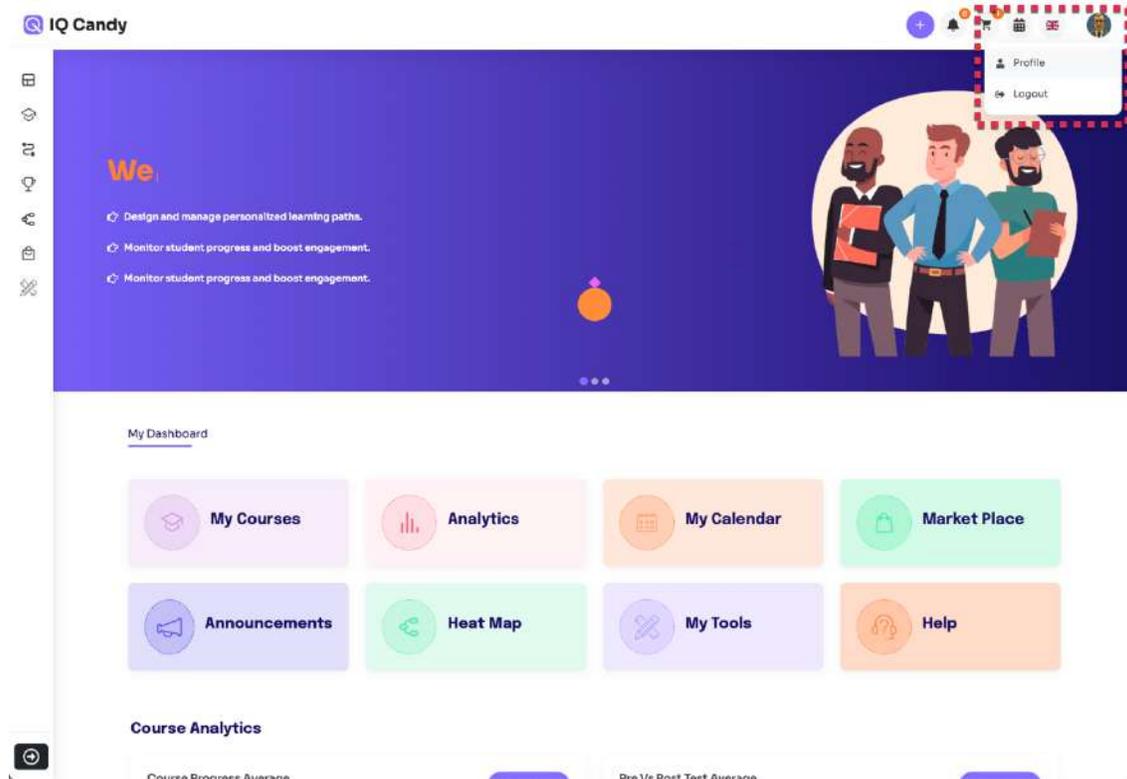
คลิกลิ้มรหัสผ่านใช้ใหม่? หากคุณต้องการรีเซ็ตข้อมูลประจำตัวบัญชีของคุณ โปรดทราบว่าดำเนินการนี้จะไม่รีเซ็ตรหัสผ่านของคุณหากคุณใช้การเข้าสู่ระบบด้วย Google หรือ Facebook



3. การตั้งค่าโปรไฟล์และการนำทางส่วนหัว

3.1 การเข้าถึงเมนูโปรไฟล์

คลิกที่รูปประจำตัวผู้ใช้หรือคลิกไอคอนในเมนูส่วนหัวที่มีมุมบนขวาเพื่อเปิดหน้าโปรไฟล์

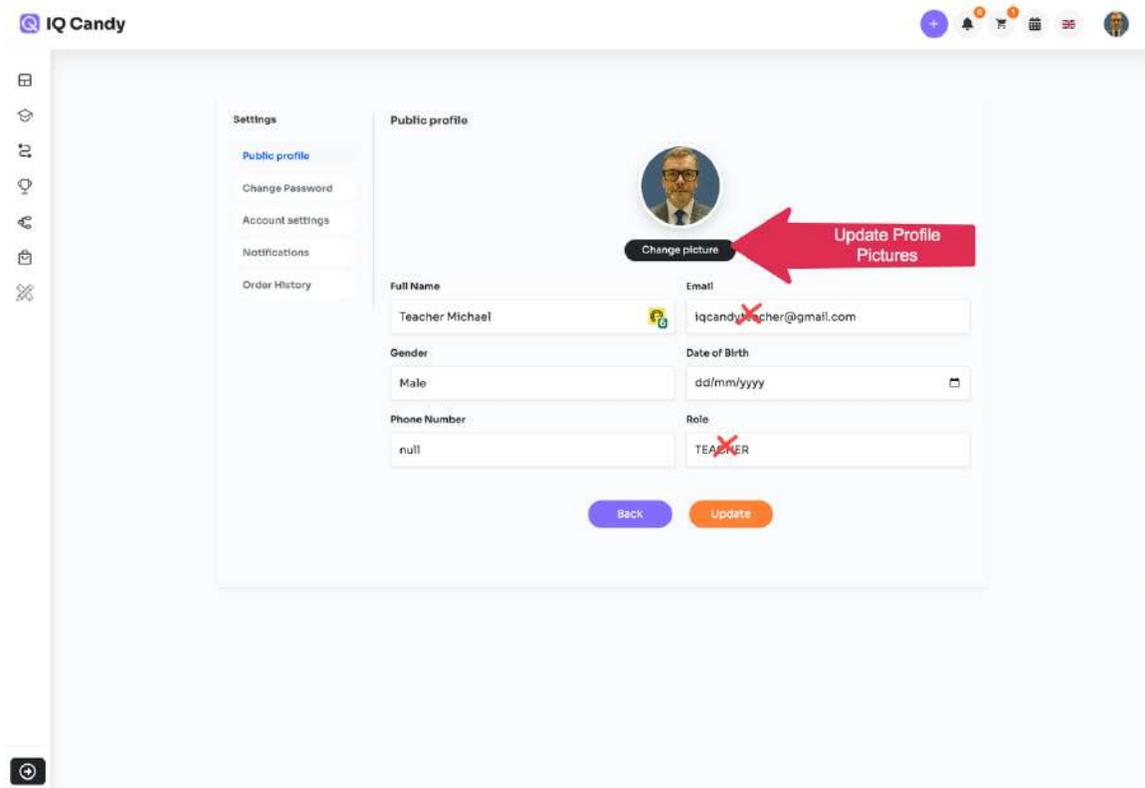


3.2 ข้อมูลส่วนตัว

ดูและแก้ไขข้อมูลพื้นฐานของคุณ หมายเหตุ: อีเมลและประเภทผู้ใช้ไม่สามารถแก้ไขได้

3.3 การอัปเดตรูปโปรไฟล์ของคุณ

คลิกที่นี้เปลี่ยนรูปภาพปุ่มนี้อยู่ใต้รูปโปรไฟล์โดยตรง



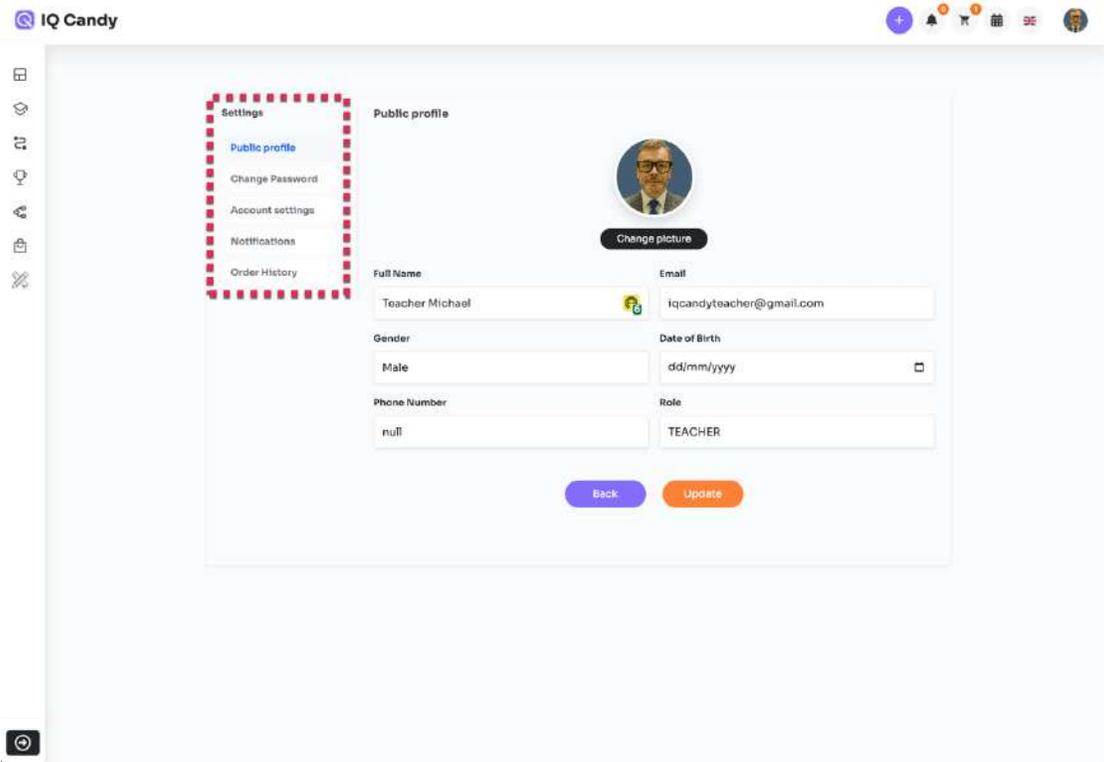
3.4 การเปลี่ยนรหัสผ่านของคุณ

คลิกที่นี้เปลี่ยนรหัสผ่านและที่แท็บในแถบด้านข้างซ้าย ป้อนรหัสผ่านใหม่ของคุณและยืนยัน

3.5 การตั้งค่าและการลบบัญชี

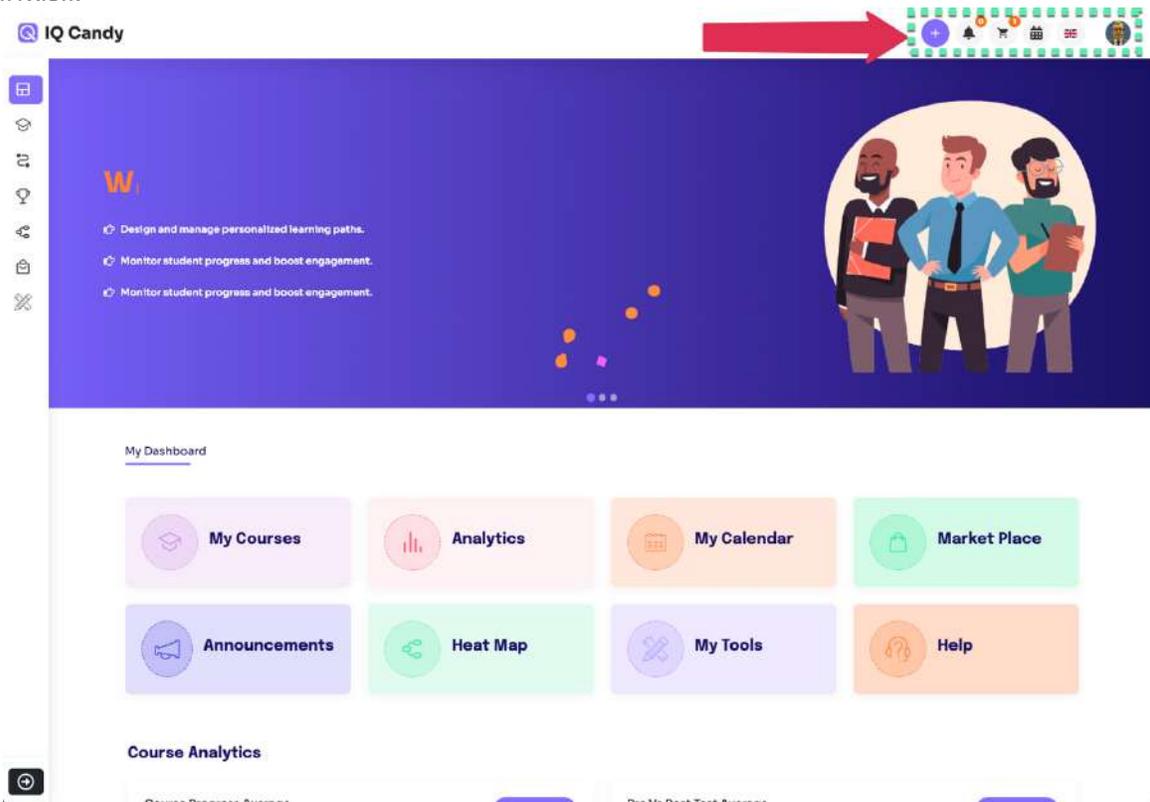
เข้าถึงการตั้งค่าบัญชีแท็บนี้ใช้สำหรับจัดการสถานะบัญชีของคุณ เช่น การลบบัญชี การแจ้งเตือนที่ได้รับ และประวัติการสั่งซื้อ

หมายเหตุ: การลบบัญชีผู้ใช้เป็นการลบถาวรและไม่สามารถกู้คืนได้



3.6 เมนูส่วนหัว

เดอะเมนูส่วนหัวบริเวณด้านบนขวามือคือที่ที่คุณสามารถเข้าร่วมหลักสูตร และ เปลี่ยนภาษาของคุณรวมทั้งดูของคุณด้วยการแจ้งเตือน, ตะกร้าสินค้า, และ ปฏิทินการเรียนการสอน.

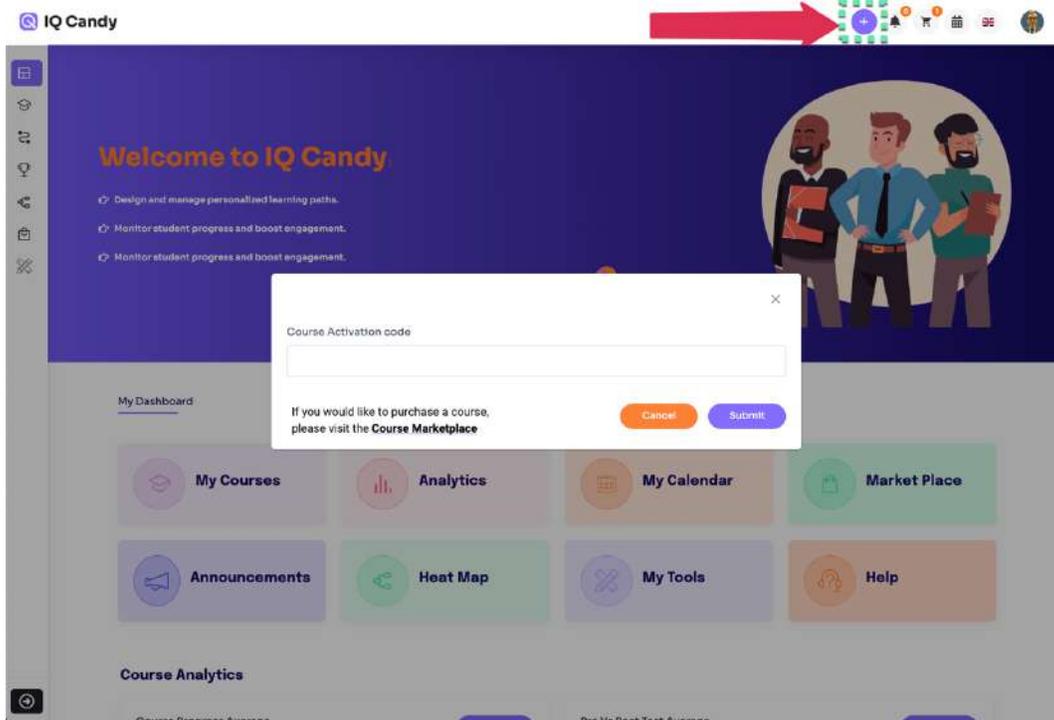


3.7 การเข้าร่วมหลักสูตร

เพื่อเข้าร่วมหลักสูตรโดยใช้รหัสเปิดใช้งานของคุณ:

- ขั้นตอนที่ 1:คลิกที่นี้สีม่วง + วงกลมปุ่มในเมนูส่วนหัว
- ขั้นตอนที่ 2:ป้อนของคุณรหัสเปิดใช้งานหลักสูตรแล้วคลิก "ส่ง"

บันทึก: หากคุณต้องการซื้อคอร์สเรียน โปรดไปที่ [ที่อยู่เว็บไซต์]ตลาดซื้อขายหลักสูตร แท็บ ภายใต้หัวข้อ "หลักสูตรของฉัน"

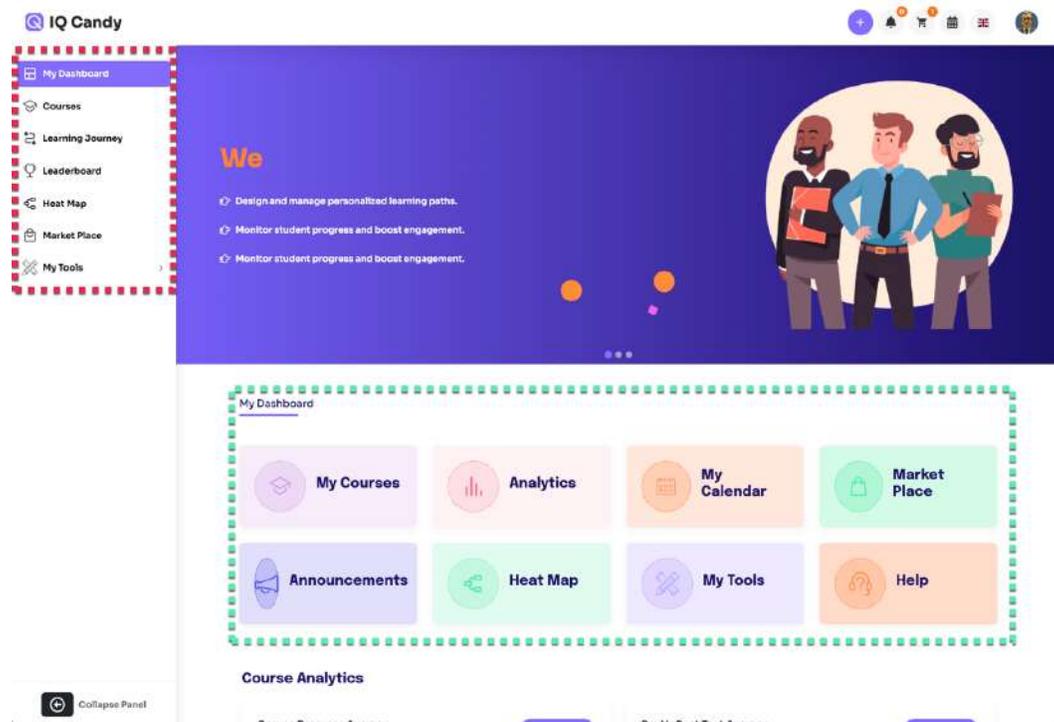


4. การใช้งานแดชบอร์ดสำหรับครู

4.1 โทล์แดชบอร์ดและการนำทาง

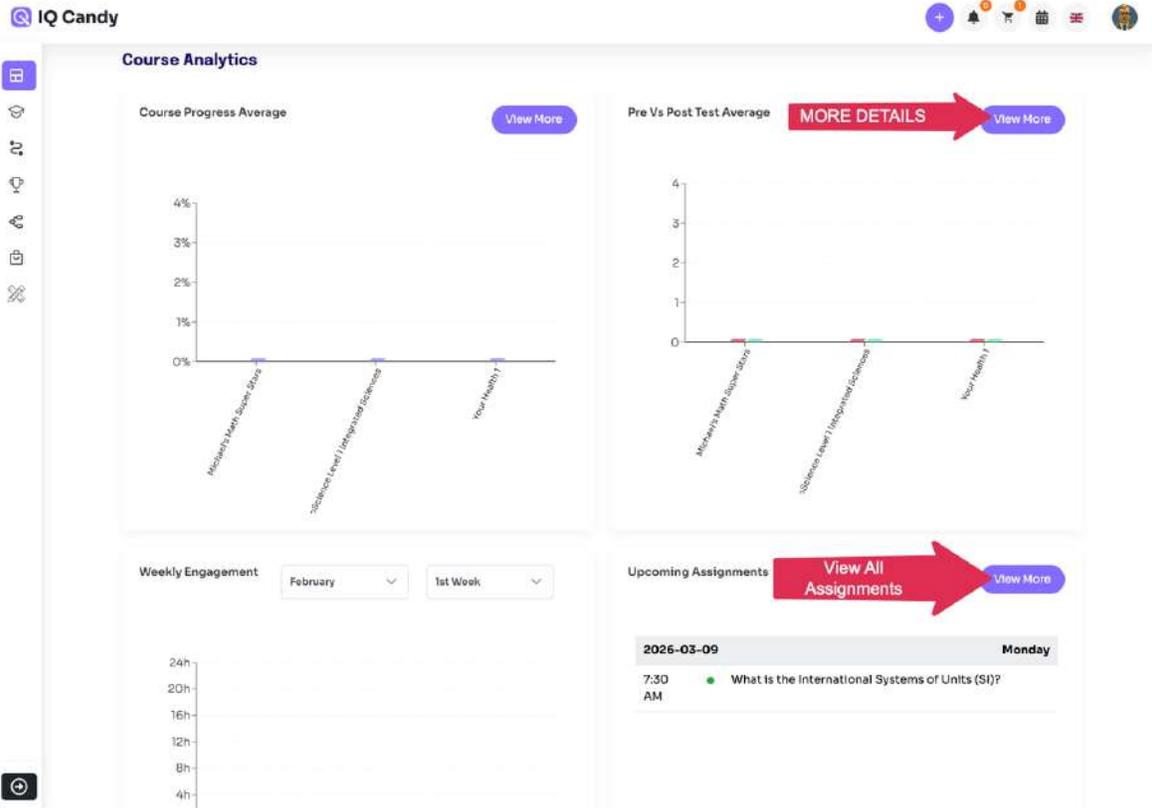
แดชบอร์ดหลักทำหน้าที่เป็นศูนย์กลางการนำทางของคุณ:

- หัวข้อในหน้าแดชบอร์ดของฉัน:ทางลัดไปยังฟังก์ชันเฉพาะต่างๆ เช่น การวิเคราะห์หลักสูตร ปฏิทินการเรียนรู้ ตลาดซื้อขาย ประกาศชั้นเรียน แผนที่แสดงความหนาแน่นของนักเรียน เครื่องมือของฉัน (การทดสอบแบบเรียลไทม์ ฯลฯ) และแพลตฟอร์มความช่วยเหลือ/การสนับสนุน
- เมนูทางลัด:เมนูคอลัมน์ด้านซ้ายเป็นเมนูทางลัดสำหรับส่วนต่างๆ บนแดชบอร์ด



4.2 การวิเคราะห์หลักสูตร

กราฟเหล่านี้แสดงภาพรวมความคืบหน้าของหลักสูตร คะแนนเฉลี่ยก่อนและหลังการทดสอบ การมีส่วนร่วมรายสัปดาห์ และงานที่ต้องทำในอนาคต



4.3 หลักสูตรและเส้นทางการเรียนรู้

ทางลัดไปยังชั้นเรียนส่วนตัวของคุณและของคุณรหัสคลาสที่ไม่ซ้ำกัน (สำหรับนักเรียนเข้าร่วม)

รวมถึงเส้นทางการเรียนรู้เฉพาะบุคคลตามแต่ละชั้นเรียนสำหรับนักเรียนที่ต้องการความช่วยเหลือเพิ่มเติม หรือนักเรียนที่ต้องขาดเรียนเป็นเวลานาน ดูรายละเอียดเพิ่มเติมได้ในหัวข้อ "เส้นทางการเรียนรู้" ในคู่มือผู้ใช้

The screenshot displays the 'Courses' and 'Learning Journey' sections in IQ Candy. It features:

- Courses:** Three course cards: 'Michael's Math Super Stars', 'NeoScience Level 1 Integrated Sciences', and 'Your Health 1'. A red arrow points to a 'View All Courses and Course Marketplace' button, and a 'View More' button is also present.
- Learning Journey:** A dropdown menu set to 'All' with a red arrow pointing to it labeled 'Class Dropdown'. Below it is a card for 'Poom's Vacation Work' (10 Days). A 'Create Journey' button and a 'View All' button are also present.

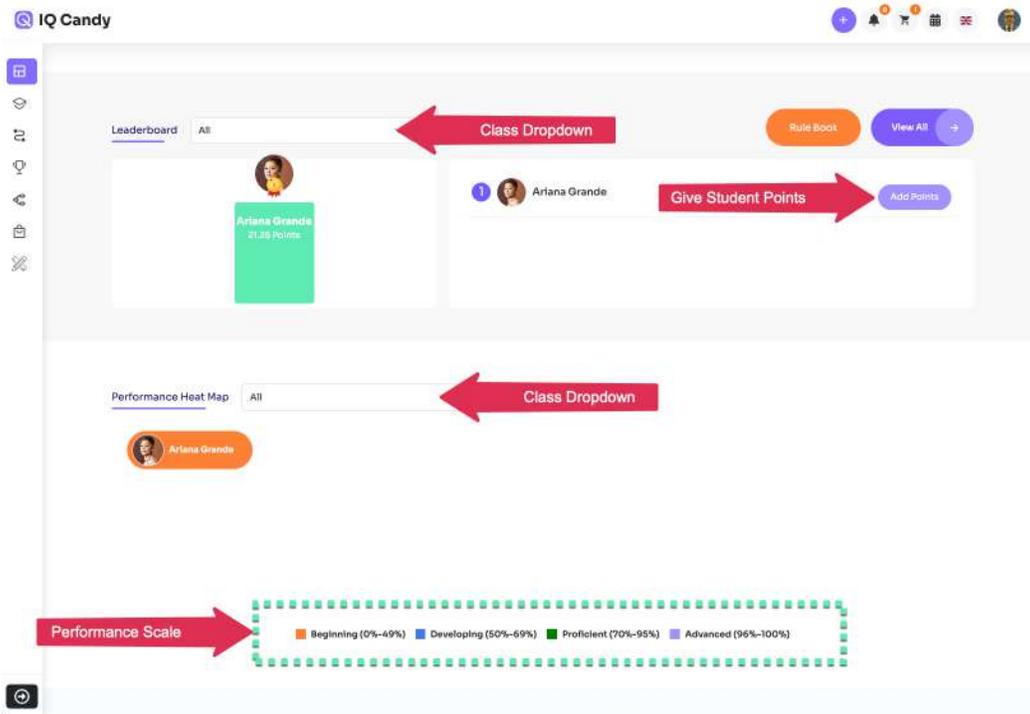
4.4 ตารางคะแนน

คลิกที่ไอคอนนี้เพื่อดูตารางคะแนนรวมของนักเรียนทั้งโรงเรียน คุณสามารถดูคะแนนรวมของนักเรียนและดูรายละเอียดวิธีการได้คะแนนได้ นอกจากนี้คุณยังสามารถ...เพิ่มคะแนนมอบให้แก่ักเรียนทุกคนเพื่อเป็นรางวัล

4.5 แผนภูมิแสดงความร้อนประสิทธิภาพ

ดูรายละเอียดเพิ่มเติมรายงานผลการปฏิบัติงานติดตามความก้าวหน้าของนักเรียนในแต่ละรายวิชาด้วยตัวบ่งชี้ที่แสดงระดับความสำเร็จ

ระดับเริ่มต้น (สีส้ม): 0%-49% | ระดับกำลังพัฒนา (สีฟ้า): 50%-69% | ระดับเชี่ยวชาญ (สีเขียว): 70%-95% | ระดับขั้นสูง (สีม่วง): 96%-100%



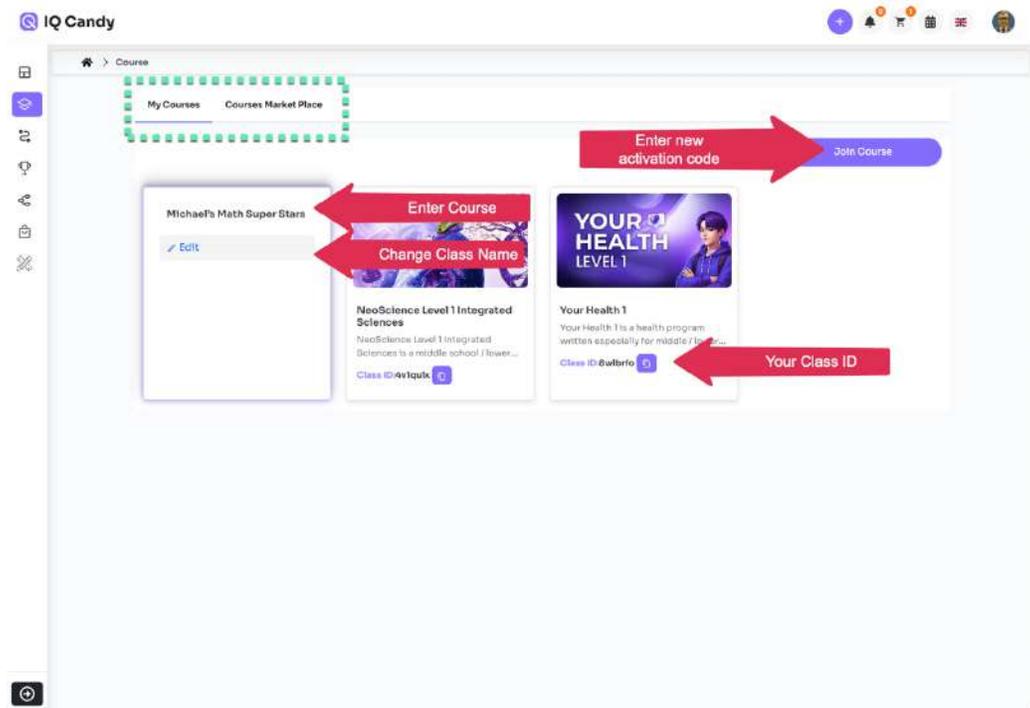
5. เนื้อหาหลักสูตรครู

5.1 การเข้าถึงคลังเอกสารประกอบการเรียน

จากหน้าแดชบอร์ด คุณสามารถใช้ทางลัดไปยังชั้นเรียน/หลักสูตรของคุณ หรือเลือก "ดูเพิ่มเติม" ได้

- รายวิชาที่ฉันเรียน: แท็บนี้จะแสดงหลักสูตรทั้งหมดที่คุณกำลังเรียนอยู่ พร้อมกับหลักสูตรเฉพาะของคุณรหัสชั้นเรียนเพื่อให้นักเรียนเข้าร่วมชั้นเรียนของคุณ คุณสามารถคลิกที่ช่องใดก็ได้เพื่อพลิกช่องนั้น และคุณสามารถแก้ไขชื่อชั้นเรียน เพื่อปรับแต่งชื่อหลักสูตรและคลิกที่ชื่อหลักสูตรเพื่อเข้าเรียนในหลักสูตรนั้น
- ตลาดซื้อขายคอร์สเรียน: แท็บนี้จะช่วยให้คุณซื้อหลักสูตรใดก็ได้ในคลังขุม IQ

Candyบนที่กภาษาที่คุณเลือกจะกำหนดสกุลเงินที่ใช้และตัวเลือกการชำระเงินของคุณ (เช่น ภาษาไทยจะใช้สกุลเงิน THB และมีตัวเลือกชำระเงินทันที)



5.2 ภาพรวมและวิธีการนำทางในการเรียน

เข้าถึงโมดูลหลักสูตรและคุณสามารถสร้างโมดูลใหม่. เดอะเมนูนำทางด้านซ้ายช่วยให้คุณสามารถดูรหัสเปิดใช้งานสำหรับนักเรียน (โรงเรียนลูกค้า), การวิเคราะห์หลักสูตร, งานที่มอบหมายในหลักสูตร, รุ่นสำหรับครู และรุ่นสำหรับนักเรียน
หมายเหตุ: ถึงจัดเรียงลำดับโมดูลใหม่คลิกค้างที่ไอคอนโมดูลใดก็ได้ แล้วลากไปยังตำแหน่งใหม่

The screenshot shows the IQ Candy interface for a course titled "NeoMath Level 1 Mathematics". On the left, there is a sidebar with navigation options: Overview, Modules (11), Activation Code, Analytics, Assignment, Teacher Edition, and Student Edition. The main area displays a grid of modules, each with a thumbnail and a title. A red arrow points to a "Create New Module" button in the top right corner.

Module ID	Module Title	Level 1 Description
Mo1	Introduction to Integers	What are Integers and Different Types of Integers? L2 - Compare an...
Mo2	Geometric Construction	Identify and Model Points, Lines, and Planes L2 - Collinear and...
Mo3	Exponents and Scientific Notation	Law of Exponents L2 - Write Expressions Using Exponents L3 -...
Mo4	Decimals and Fractions	How to Add and Subtract Decimals? L2 - How to Multiply and...
Mo5	2D and 3D Geometrical Figures	3D Figures: Isometric Views and Cross Sections
Mo6	Linear Equations with One Variable	Simplify Algebraic Expressions L2 - Evaluate Expressions Containing...

5.3 การวิเคราะห์หลักสูตร

คลิกที่การวิเคราะห์แต่ละแท็บที่แถบด้านข้างซ้ายภายในรายวิชาเพื่อดูคะแนนความสามารถเฉลี่ยของชั้นเรียนของคุณในรายวิชานั้น

The screenshot shows the IQ Candy interface for a course titled "NeoScience Level 1 Integrated Sciences". On the left, there is a sidebar with navigation options: Overview, Modules (6), Activation Code, Analytics, Assignment, Teacher Edition, and Student Edition. The main area displays analytics for the course, including a progress gauge, a bar chart showing Pre Test and Post Test scores, and a table for Module Average Score. A red arrow points to a "Download course overview PDF" button in the top right corner.

Module	Percentage %
Pre Test	0%
Post Test	0%

Module	Time Base Average	Points Base Average	Average %
Average Activity Scores (Time-based or Point-based)			

5.4 การจัดการรหัสเปิดใช้งาน (สำหรับนักเรียน)

เลือกหลักสูตรแล้วคลิกที่รหัสเปิดใช้งานที่บนนี้ช่วยให้คุณสามารถติดตามได้ว่านักเรียนคนใดเปิดใช้งานเนื้อหาดิจิทัลแล้ว หากคุณเป็นโรงเรียนลูกค้า

บันทึก: นักเรียนต้องป้อนข้อมูลของคุณเมื่อลักษณะ รหัสชั้นเรียนสำหรับหลักสูตรของคุณเมื่อพวกเขาเข้าร่วม เพื่อที่คุณจะได้สามารถติดต่อสื่อสารกันได้

The screenshot shows the IQ Candy interface for a course named "Michael's Math Super Stars". The main content area is titled "Activation Code" and displays a table with 10 rows of activation codes. The table has columns for "#", "Activation Code", "Issued To", "Assign To", and "Activation Date".

#	Activation Code	Issued To	Assign To	Activation Date
1	xukhrkj	STUDENT	Ariana Grande	2/23/2026
2	qesdfvv	STUDENT		-
3	rw7yqtw	STUDENT		-
4	p5xyooz	STUDENT		-
5	Qvc1p9g	STUDENT		-
6	afeicuo	STUDENT		-
7	fbehvds	STUDENT		-
8	v4z5ul	STUDENT		-
9	hk5w769	STUDENT		-
10	k2ayyug6	STUDENT		-

On the left side, there is a sidebar menu with options: Overview, Modules (11), Activation Code (selected), Analytics, Assignment, Teacher Edition, and Student Edition. The top navigation bar shows the course path: Course > Michael's Math Super Stars > Module.

6. โมดูลหลักสูตร

6.1 การนำทางการ์ดโมดูล

ภายในหลักสูตร วิชาต่างๆ จะถูกแบ่งออกเป็นโมดูล(บทต่างๆ) คลิกที่โมดูลใดก็ได้เพื่อพลิกแผ่นภาพ และคลิกอีกครั้งเพื่อเข้าสู่บทนั้น

The screenshot shows the IQ Candy interface for a course named "NeoScience Level 1 Integrated Sciences". The main content area is titled "Mo2: Pure Substances" and displays a grid of topic cards. A red dashed box highlights the "Mo2: Pure Substances" card, and a red arrow points to it from the "Create New Topic" button. A red arrow also points to the breadcrumb navigation path: Course > NeoScience Level 1 Integrated Sciences > Mo2: Pure Substances > Topic.

The grid contains the following topic cards:

- Mo2: Pure Substances (Overview, Topics (20), Analytics)
- What is a Substance? (Pure Substances - Properties of Pure Substances - What is a substance?)
- What are the Types of Pure Substances? (Pure Substances - Properties of Pure Substances - How do atoms of...)
- Matter: How to Identify a Substance? (Pure Substances - Properties of Pure Substances - How are properties...)
- Mo2: Pure Substances (E1 - What is a Substance? E2 - What are the Types of Pure Substances E3 - Matter: How to Identify a Substance E4 - What are the Boiling and Melting Points of Pure and Impure Substances E5 - What are the Properties of Matter...)
- What are the Boiling Points and Melting Points in Pure and... (Pure Substances - Properties of Pure Substances - Differentiate between...)
- What are the Properties of Matter? (Pure Substances - Density - How are physical properties different from...)
- Different Types of Plastics (Pure Substances - Density - Identify different types of plastics. - List the...)
- What are Substances and... (H, O, C)
- What is a Chemical Symbol and... (Carbon C)
- How did the Atomic Theory... (SOLID SPHERE MODEL)

6.2 การเข้าถึงการวิเคราะห์ระดับโมดูล

คลิกที่การวิเคราะห์แต่ละแท็บที่แถบด้านข้างซ้ายภายในรายวิชาเพื่อดูคะแนนความสามารถเฉลี่ยของชั้นเรียนในโมดูลนั้น ๆ

The screenshot shows the IQ Candy analytics interface for the topic 'Mo2: Pure Substances'. It features a progress gauge with four segments: Beginning (0%-49%), Developing (50%-69%), Proficient (70%-95%), and Advanced (96%-100%). A bar chart shows scores for Pre Test and Post Test, both at 0%. Below the chart are three data tables, each with a 'Download Excel or PDF' button. The first table is for 'Pre Test Average Score (0%)', the second for 'Topic Average Score (0%)', and the third for 'Activity Average Scores (Time-based or Point-based)'. Red arrows highlight the download buttons for the Pre Test Average Score table.

7. หัวข้อหลักสูตร

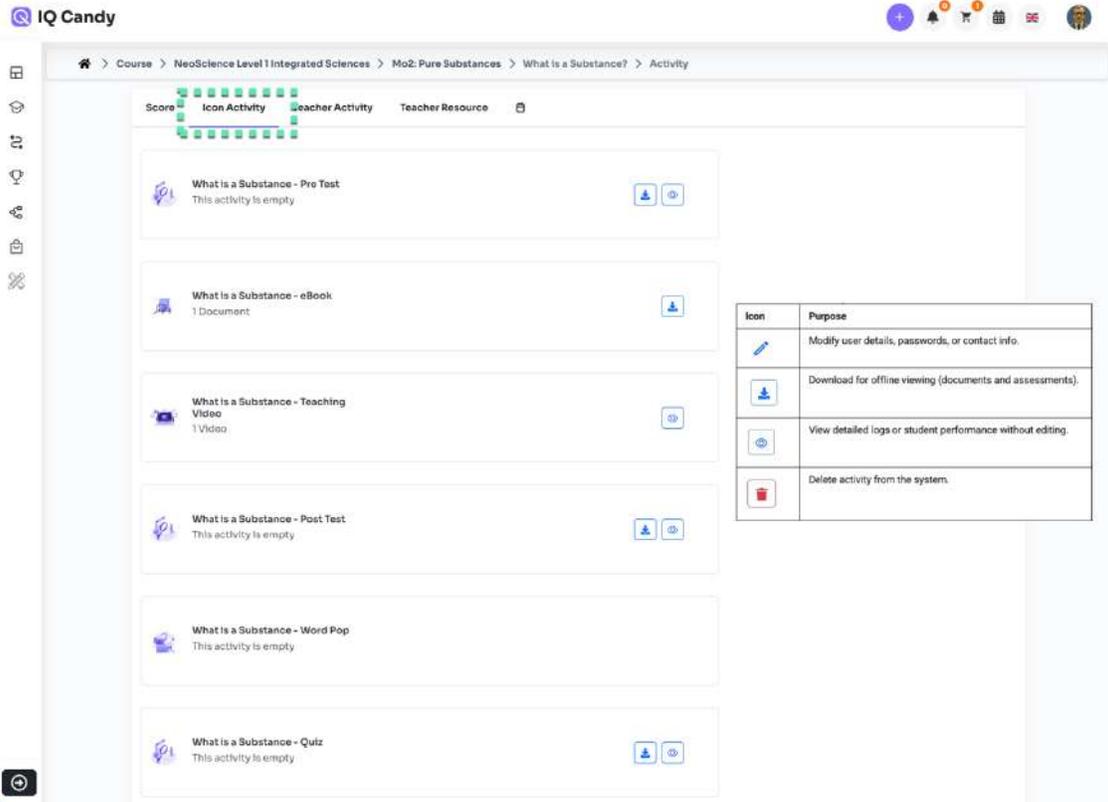
7.1 ภาพรวมหัวข้อ

คลิกหัวข้อเรื่องเพื่อเข้าสู่หัวข้อ หน้าจอแรกคือค่าเฉลี่ยคะแนนหัวข้อโดยมีแท็บนำทาง 4 แท็บอยู่ด้านบนของหัวข้อ ได้แก่ กิจกรรมไอคอน กิจกรรมสำหรับครู แหล่งข้อมูลสำหรับครู และตารางเรียนหัวข้อ

The screenshot shows the IQ Candy activity interface for 'What is a Substance?'. It features a progress gauge with four segments: Beginning (0%-49%), Developing (50%-69%), Proficient (70%-95%), and Advanced (96%-100%). A bar chart shows scores for Pre Test and Post Test, both at 0%. Below the chart are three data tables, each with a 'Download Excel or PDF' button. The first table is for 'Pre Test Average Score (0%)', the second for 'Activity Average Score (0%)', and the third for 'Activity Average Scores (Time-based)'. A red arrow points to the 'Schedule Topic' button at the top of the page.

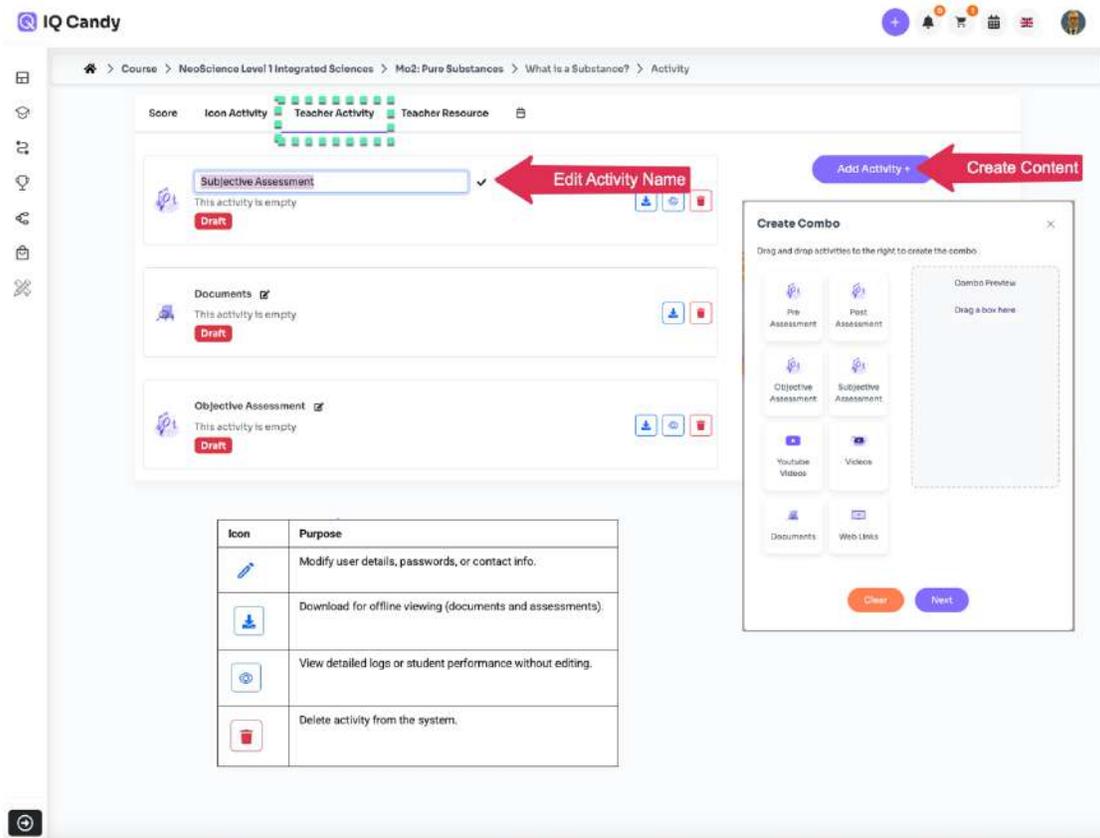
7.2 กิจกรรมการเรียนรู้ (ที่จัดเตรียมไว้แล้ว) – นักเรียนสามารถดูได้

คลิกที่นี้กิจกรรมไอคอนใช้แท็บภายในหัวข้อเพื่อเข้าถึงเนื้อหาการเรียนรู้สำเร็จรูป เช่น แบบทดสอบก่อน/หลังเรียน แบบทดสอบประจำหัวข้อ อีบุ๊ก วิดีโอการสอน และเกมการเรียนรู้ กิจกรรมเหล่านี้สามารถมอบหมายให้นักเรียนแต่ละคนได้



7.3 กิจกรรมการเรียนการสอน (สร้าง) – นักเรียนสามารถดูได้

คลิกที่นี้กิจกรรมครูแท็บภายในหัวข้อเพื่อสร้างเนื้อหาเฉพาะบุคคลได้ 8 ประเภทเช่น การประเมิน (ทั้งแบบปรนัยและอัตนัย), การอัปโหลดวิดีโอและ YouTube (พร้อมคำถามที่ฝังอยู่), การแบ่งปันเอกสาร, ลิงก์เว็บไซต์ เป็นต้น

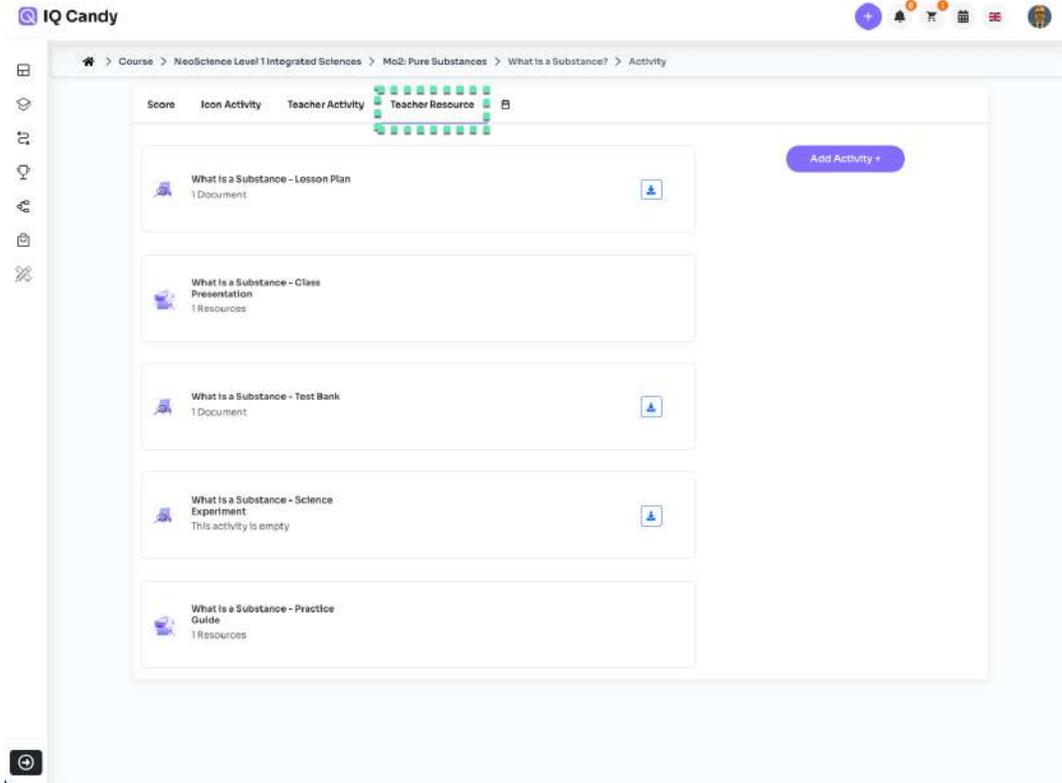


7.4 สื่อการสอนสำหรับครู – เฉพาะครูเท่านั้นที่สามารถดูได้

ดูแหล่งข้อมูลสำหรับครูแท็บสำหรับแหล่งข้อมูลสำหรับครู เช่น แผนการสอน การนำเสนอในชั้นเรียน คลังข้อสอบ คู่มือฝึกฝน การทดลอง (วิทยาศาสตร์)

และโจทย์ปัญหาคณิตศาสตร์

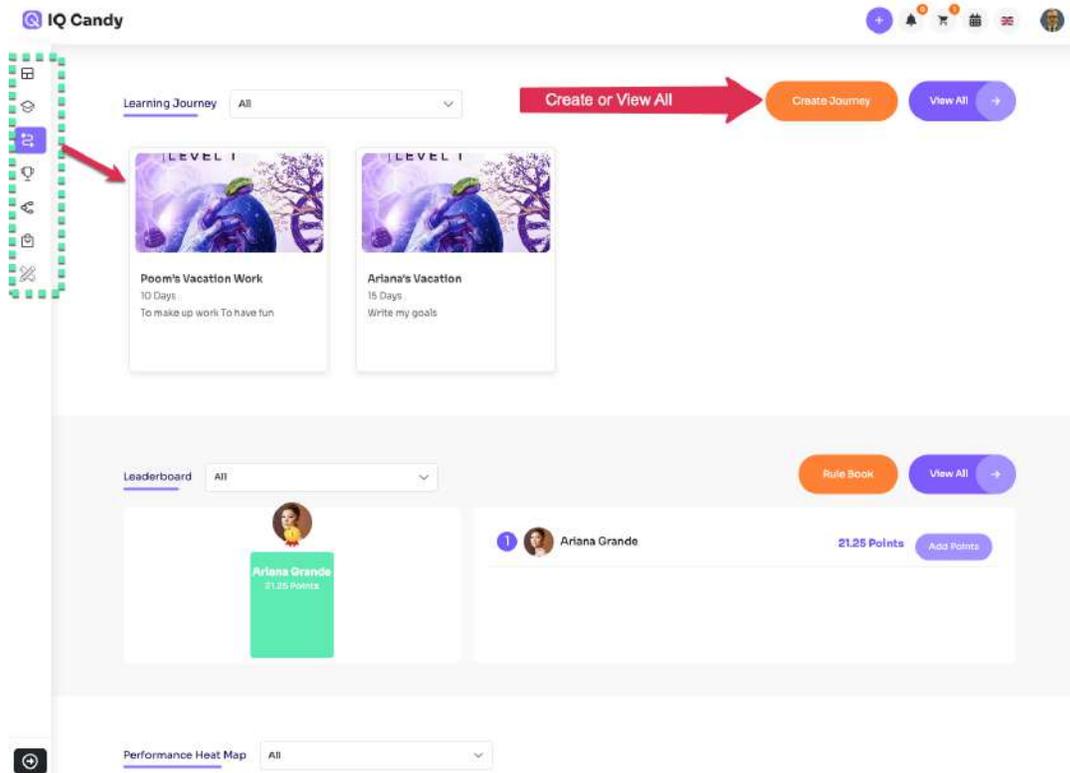
บันทึก: ครูสามารถสร้างสื่อการสอนของตนเองซึ่งนักเรียนจะไม่สามารถเห็นได้



8. เส้นทางการเรียนรู้

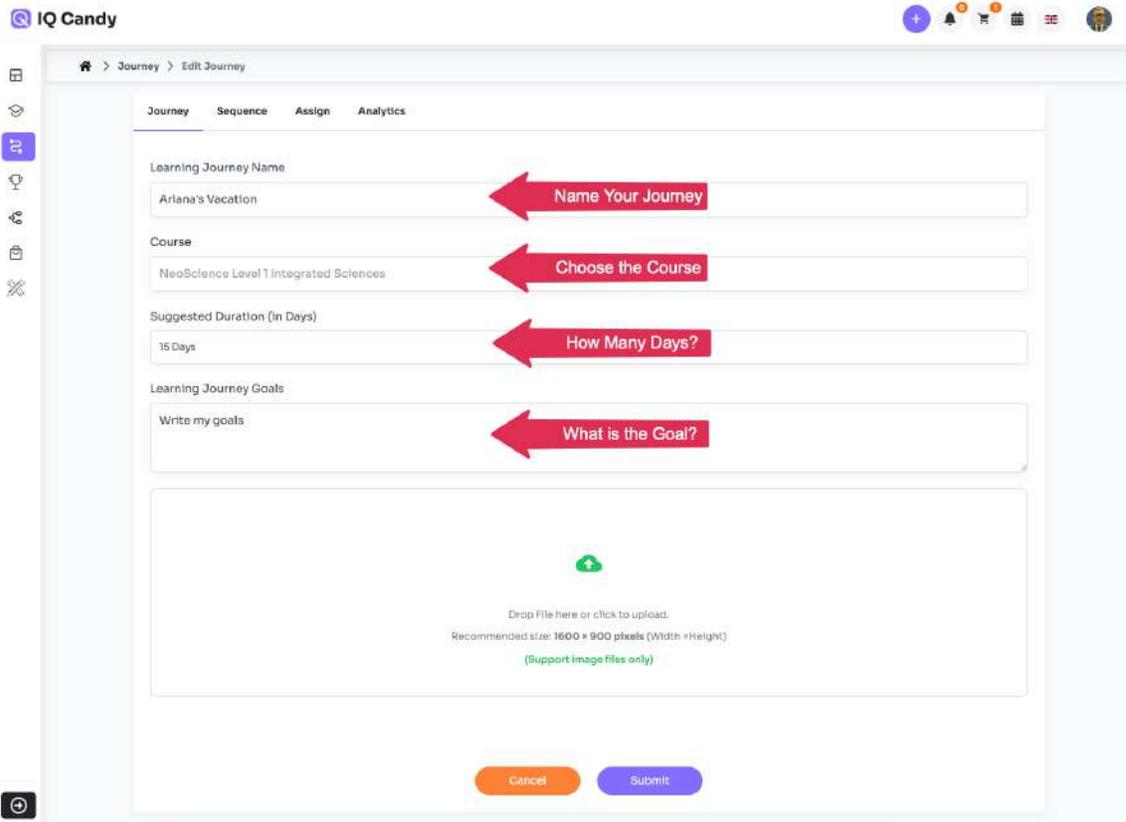
8.1 เส้นทางการเรียนรู้ของนักเรียน

คลิกที่เส้นทางการเรียนรู้ทางลัดในเมนูคอลัมน์ด้านซ้าย คุณสามารถสร้างเส้นทางการเรียนรู้สำหรับนักเรียนแต่ละคนหรือกลุ่มได้ก็ได้ เพื่อใช้ในการเรียนเสริม การเพิ่มคะแนนหรือสำหรับนักเรียนที่ขาดเรียนเป็นเวลานาน



8.2 การสร้างเส้นทางการเรียนรู้

คลิกที่สร้างการเดินทางกัปม จากนั้นตั้งชื่อการเดินทาง เลือกเส้นทาง กำหนดระยะเวลา (วัน) และกำหนดเป้าหมายการเดินทาง แล้ว...ส่ง.



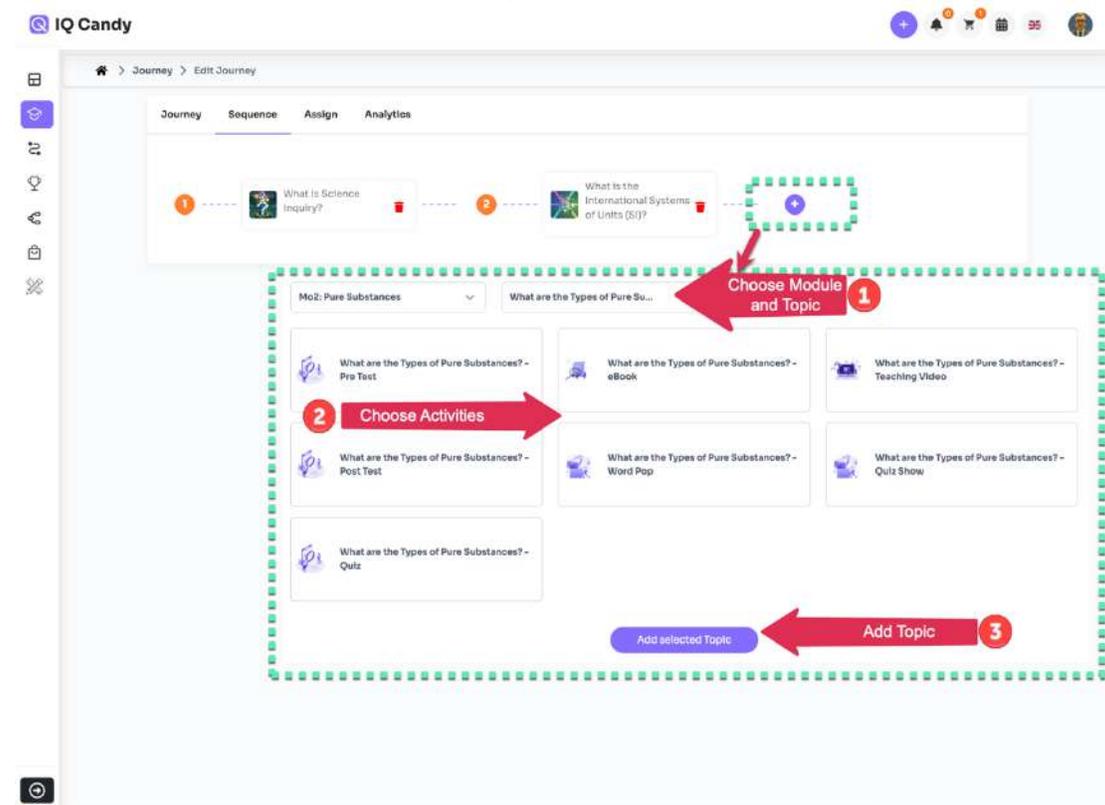
หลังจากส่งข้อมูลแล้ว ให้ไปที่แท็บลำดับและคลิกที่เพิ่มลำดับ ปุ่ม.

ขั้นตอนที่ 1: เลือกโมดูลและหัวข้อของคุณจากเมนูแบบเลื่อนลง

ขั้นตอนที่ 2: เลือกกิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับหัวข้อนั้น

ขั้นตอนที่ 3: เพิ่มหัวข้อลงในลำดับ

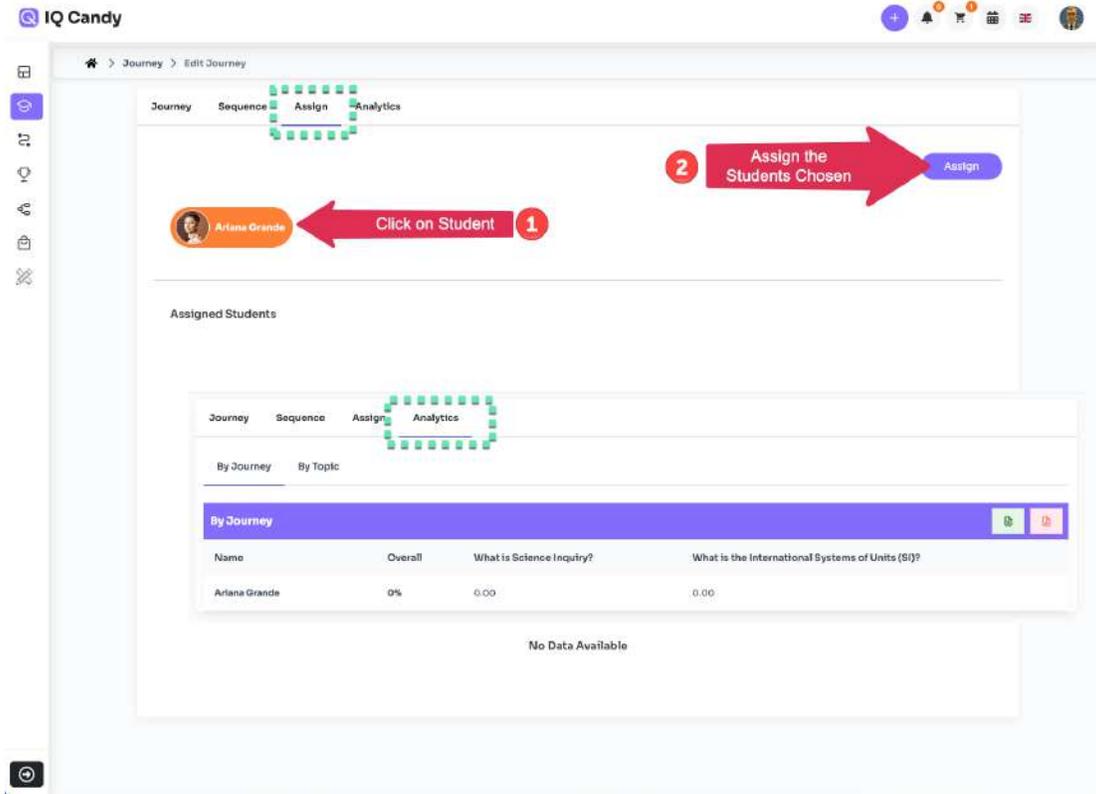
หมายเหตุ: ทำซ้ำขั้นตอนนี้จนกว่าหัวข้อและกิจกรรมทั้งหมดที่คุณต้องการจะรวมอยู่ในลำดับ



8.3 มอบหมายและติดตามความคืบหน้า

หลังจากสร้างเส้นทางการเดินทางของคุณแล้ว ให้คลิกที่กำหนดแท็บเพื่อเลือกนักเรียนที่จะมอบหมายการเดินทางให้

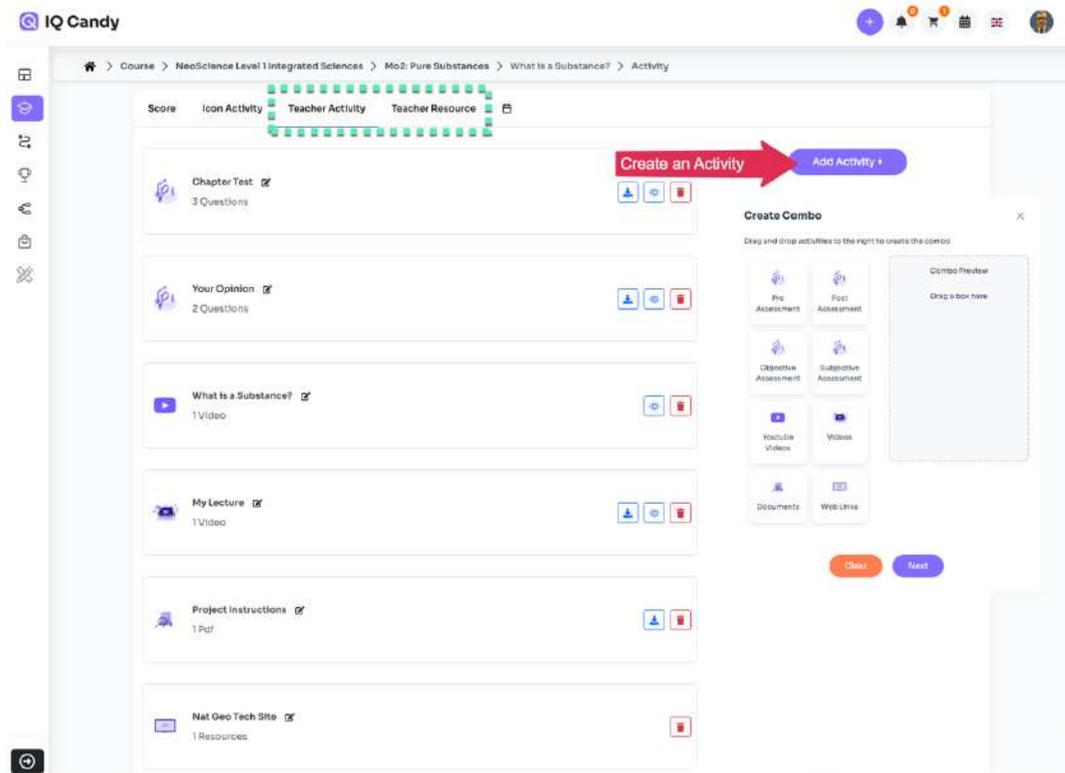
คุณสามารถตรวจสอบได้การวิเคราะห์ที่เก็บสำหรับติดตามความคืบหน้าของนักเรียนตลอดเส้นทางการเรียนรู้



9. กิจกรรมการสอนและสื่อการสอนสำหรับครู

9.1 กิจกรรมการเรียนรู้และสื่อการสอน

สำหรับทุกหัวข้อในหลักสูตรของคุณ จะมีกิจกรรมไอคอนที่จัดเตรียมไว้ล่วงหน้า แต่คุณสามารถปรับเปลี่ยนได้ตามต้องการเพิ่มกิจกรรมปุ่มสำหรับสร้างเนื้อหาของคุณเอง (แบบทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบหลังเรียน แบบทดสอบเชิงวัตถุประสงค์ แบบทดสอบเชิงอัตนัย มัลติมีเดีย (YouTube หรือการอัปโหลดวิดีโอ) เอกสาร ลิงก์เว็บไซต์) บันทึก:กิจกรรมที่สร้างขึ้นในกิจกรรมครูนักเรียนสามารถดูแท็บต่างๆ ได้ กิจกรรมในแท็บนี้แหล่งข้อมูลสำหรับครูแท็บเหล่านี้สามารถดูได้เฉพาะครูผู้สอนเท่านั้น



9.2 สร้างการประเมินที่เป็นกลาง

คลิกที่เพิ่มกิจกรรมลาก/วางการประเมินเชิงวัตถุประสงค์จากนั้นคลิกถัดไป แบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียนมีรูปแบบเดียวกัน เมื่อบันทึกแล้ว ให้ทำตาม 6

ขั้นตอนด้านล่างเพื่อเพิ่มคำถามลงในข้อความ ทำซ้ำ 6 ขั้นตอนสำหรับแต่ละคำถาม

บันทึก: มีโปรแกรมแก้ไขข้อความทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ที่จะแปลงลายมือของคุณให้เป็นสมการที่สามารถดาวน์โหลดได้

The screenshot shows the IQ Candy interface for creating an objective assessment. The interface includes a sidebar with navigation icons and a main content area. The main content area has a 'Questions' list on the left and a 'Question' editor on the right. The 'Question' editor has a 'Question' field with a rich text editor, a 'Math and Science Equation Editor' (highlighted in a green circle), an 'Add Next Choice' button, an 'Add Explanation' field, a 'Difficulty Level' selector (Easy, Medium, Hard), a 'Bloom's Taxonomy' selector (Remember, Understand, Apply), and a 'Marks' field. The 'Save' button is at the bottom. Numbered red arrows point to the following steps: 1. Add Question (pointing to the '+' button), 2. Checkbox correct answer (pointing to the checkbox), 3. Add extra answer choices (pointing to the 'Add Next Choice' button), 4. Choose Difficulty Level (pointing to the 'Easy' button), 5. Question value (pointing to the 'Marks' field), and 6. Save and start next question (pointing to the 'Save' button). A green arrow points to the 'Choose Attempts and Download' button at the top right.

9.3 สร้างการประเมินเชิงอัตวิสัย

คลิกที่เพิ่มกิจกรรมลาก/วางการประเมินตามความรู้สึกส่วนตัวจากนั้นคลิกถัดไป เมื่อบันทึกแล้ว ให้ทำตาม 5 ขั้นตอนด้านล่างเพื่อเพิ่มคำถามลงในข้อความ ทำซ้ำ 5 ขั้นตอนสำหรับแต่ละคำถาม

บันทึก: มีโปรแกรมแก้ไขข้อความทางคณิตศาสตร์และวิทยาศาสตร์ที่จะแปลงลายมือของคุณให้เป็นสมการที่สามารถดาวน์โหลดได้

The screenshot shows the IQ Candy interface for creating a subjective assessment. The interface is similar to the objective assessment but with different options. The 'Question' editor has an 'Answer Method' selector (Textarea, File Upload), a 'Difficulty Level' selector (Easy, Medium, Hard), a 'Bloom's Taxonomy' selector (Analyze, Evaluate, Create), and a 'Marks' field. The 'Save' button is at the bottom. Numbered red arrows point to the following steps: 1. Add Question (pointing to the '+' button), 2. Choose Answer Format (pointing to the 'Textarea' button), 3. Choose Difficulty Level (pointing to the 'Easy' button), 4. Question value (pointing to the 'Marks' field), and 5. Save and start next question (pointing to the 'Save' button). A green arrow points to the 'Choose Attempts and Download' button at the top right.

9.4 สร้างกิจกรรมมัลติมีเดีย

คลิกที่เพิ่มกิจกรรมลาก/วางยูทูป หรือ วิดีโอ (อัปโหลด) จากนั้นคลิกถัดไป คัดลอก/วาง URL ของ YouTube หรืออัปโหลดวิดีโอ

หลังจากบันทึกแล้ว คุณสามารถกลับไปยังวิดีโอได้ฟังคำถามป๊อปอัพขณะที่นักเรียนกำลังดูวิดีโอ
บันทึก:วิดีโอ YouTube บางวิดีโอไม่อนุญาตให้ฝังลงในเว็บไซต์ โปรดบีบอัดไฟล์วิดีโอเพื่อป้องกันไม่ให้เกิดการอัปโหลด "หมดเวลา"

9.5 สร้างเอกสาร

คลิกที่เพิ่มกิจกรรมลาก/วางเอกสารแล้วคลิกถัดไป ในฐานะตามเวลากิจกรรมนี้กำหนดระยะเวลาขั้นต่ำที่นักเรียนควรใช้ในการทำเอกสาร

โดยจะให้คะแนนตามเวลาที่ใช้ในการทำเอกสาร

Choose Who Can Download

1 sec

Choose Download Permission

Set Minimum Viewing Time

View Document after saving

Drop File here or click to upload.
(Upload PDF (.pdf) or Word (.docx) documents and click Go!)

Go

School Admin User Guide and FAQs

9.6 สร้างลิงก์เว็บไซต์

คลิกที่เพิ่มกิจกรรมลาก/วางลิงก์เว็บแล้วคลิกถัดไป ในฐานะตามเวลากิจกรรมนี้กำหนดระยะเวลาขั้นต่ำที่นักเรียนควรใช้บนเว็บไซต์ โดยจะให้คะแนนตามระยะเวลาที่นักเรียนใช้ในการทำกิจกรรม
บันทึก: ไม่ใช่ทุกเว็บไซต์ที่จะอนุญาตให้ฝังเนื้อหาได้

https://www.nationalgeographic.com/related/52b77c80-5c30-3bf0-9adb-00749e1f4289/

30 sec

Copy/Paste Web Link 1

Set Minimum Viewing Time 2

Go

NATIONAL GEOGRAPHIC Animals History & Culture Travel Health Science & Nature Shows More

HISTORY & CULTURE
The discovery of DNA started with this overlooked scientist

SCIENCE
How scientists are making the power of invisibility a reality
READ

Note: Some Websites block embedding

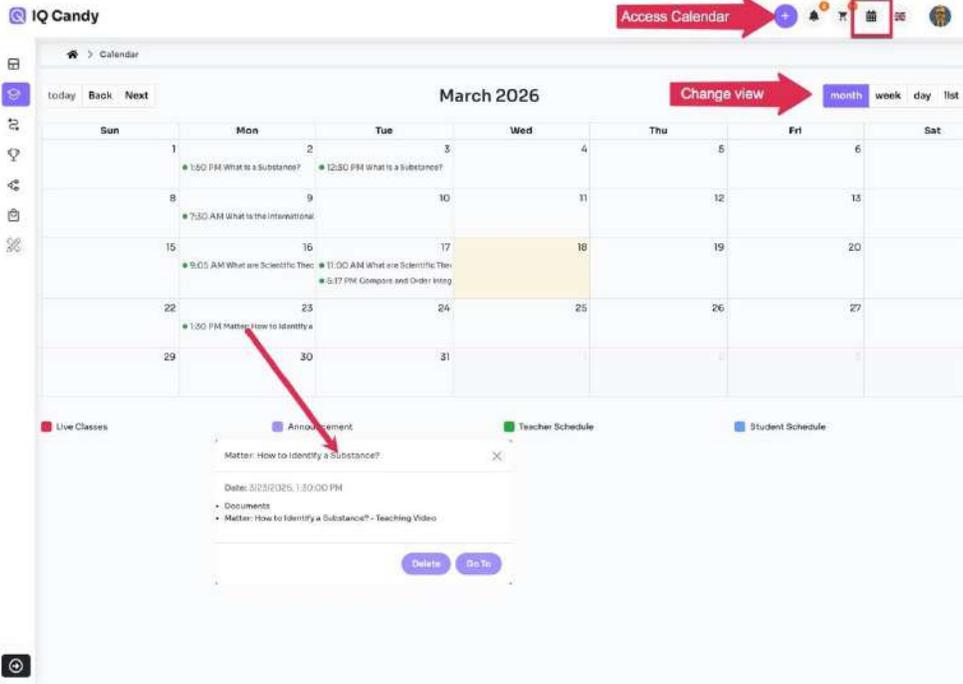
Type Your Web Link Above And Hit Go!

10. การมอบหมายกิจกรรมและการติดตามผลการปฏิบัติงาน

10.1 ปฏิทินการเรียนรู้

ปฏิทินการเรียนรู้ช่วยให้มองเห็นภาพรวมของกิจกรรมและงานที่ได้รับมอบหมายทางการศึกษาทั้งหมดได้อย่างเป็นระบบ

- การเข้าถึงปฏิทิน:คลิกปฏิทินของฉัน ไทล็บบนแดชบอร์ดหรือไอคอนปฏิทินในเมนูส่วนหัวด้านบนขวา
- การเปลี่ยนมุมมอง:คุณสามารถสลับการแสดงผลระหว่าง...เดือน, สัปดาห์, วัน, หรือ รายการสามารถดูข้อมูลต่างๆ ได้โดยใช้ปุ่มที่มุมบนขวาของปฏิทิน
- การจัดการงานที่ได้รับมอบหมาย:คลิกที่งานมอบหมายใดก็ได้ภายในปฏิทินเพื่อดำเนินการอย่างใดอย่างหนึ่งต่อไปนี้ลบหรือคลิกไปที่เพื่อข้ามไปยังหัวข้อเฉพาะนั้นโดยตรง



10.2 การมอบหมายกิจกรรม

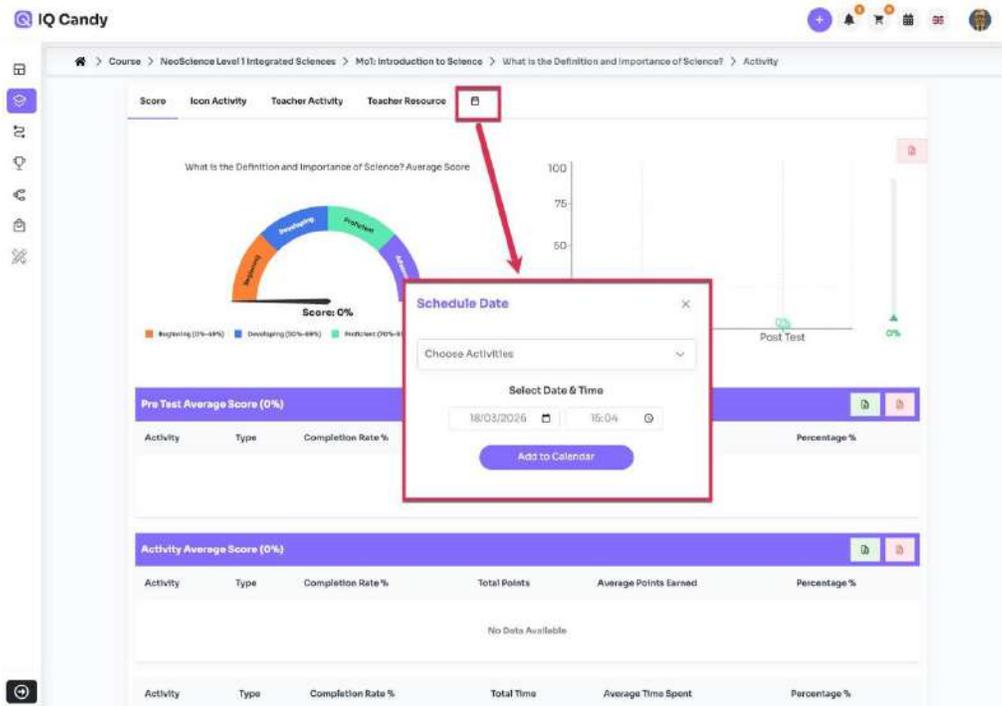
การกำหนดตารางเวลาสำหรับงานเฉพาะเจาะจงช่วยให้นักเรียนทราบได้อย่างแน่ชัดว่างานต้องส่งเมื่อใด

การกำหนดเวลาหัวข้อ:ภายในหัวข้อหลักสูตรเฉพาะ ให้คลิกที่ตารางเวลา (ปฏิทิน)ไอคอน

การเลือกเนื้อหา:ใช้เมนูแบบเลื่อนลงในหน้าต่างป๊อปอัพ "กำหนดวันที่" เพื่อเลือกกิจกรรมเฉพาะ (เช่น แบบทดสอบก่อนเรียน แบบทดสอบย่อย แบบทดสอบหลังเรียน) ที่ต้องการกำหนด

การกำหนดกรอบเวลา:เลือกสิ่งที่ต้องการวันที่ และ เวลาจากตัวเลือกปฏิทิน

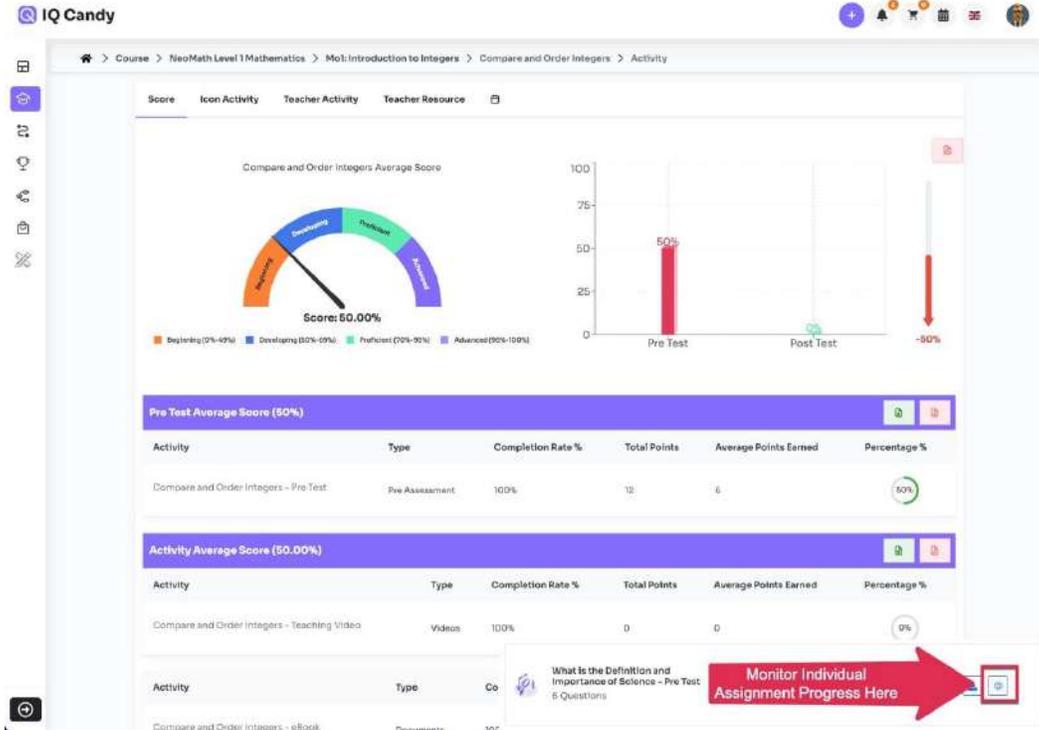
จากนั้นคลิกเพิ่มลงในปฏิทินนักเรียนจะได้รับการแจ้งเตือนและป๊อปอัพเมื่อมีการกำหนดตารางกิจกรรมแล้ว



10.3 การติดตามความคืบหน้า

การติดตามการมีส่วนร่วมแบบเรียลไทม์ช่วยให้คุณทราบได้ว่านักเรียนเข้าโปรแกรมได้เมื่อนักเรียนไม่แสดงผลงานตามที่กำหนด

ภาพรวมคะแนนกิจกรรม: เข้าถึงคะแนนใช้แท็บภายในหัวข้อเพื่อดูรายละเอียดตัวชี้วัดทั้งหมดสำหรับกิจกรรมที่ได้รับมอบหมาย
 ตัวชี้วัดที่ติดตาม: คุณสามารถตรวจสอบอัตราความสำเร็จ คะแนนรวมที่ได้รับ และเวลาเฉลี่ยที่ใช้ในการทำการกิจต่างๆ ได้
 การส่งออกข้อมูล: ใช้สีเขียว (เอ็กเซล) หรือ สีแดง (PDF) ปุ่มสำหรับดาวน์โหลดรายงานความคืบหน้าเหล่านี้เพื่อตรวจสอบแบบออฟไลน์



11. การวิเคราะห์หลักสูตร

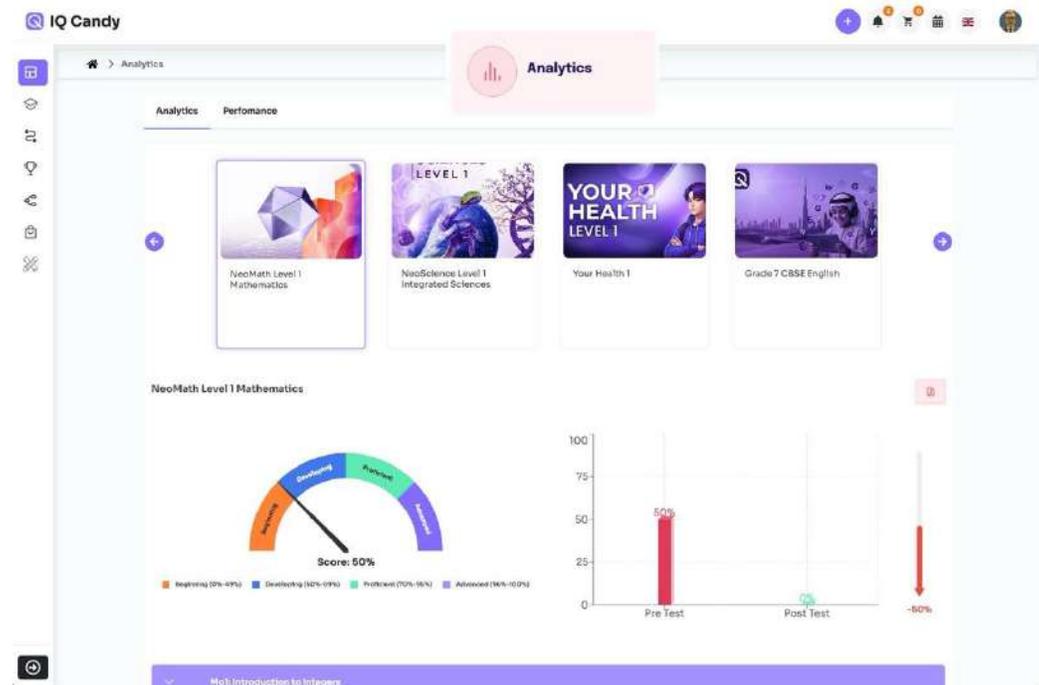
11.1 การวิเคราะห์หลักสูตร

ระบบวิเคราะห์ข้อมูลหลักสูตรจะแสดงค่าเฉลี่ยระดับสูงของผลการเรียนในชั้นเรียนตลอดทั้งวิชา

การเข้าถึงข้อมูลวิเคราะห์: คลิกที่การวิเคราะห์ไอคอนบนแดชบอร์ดหลักของคุณ

ภาพรวมทั่วโลก: หน้าจอเริ่มต้นจะแสดงกราฟสำหรับความก้าวหน้าเฉลี่ยของหลักสูตร, ค่าเฉลี่ยก่อนและหลังการทดสอบ, และ การมีส่วนร่วมรายสัปดาห์.

การนำทางตามหัวข้อ: ไอคอนลูกศรที่ด้านข้างของช่องข้อมูลรายวิชาด้านบนเพื่อเลื่อนดูและเลือกรายวิชาที่คุณต้องการวิเคราะห์



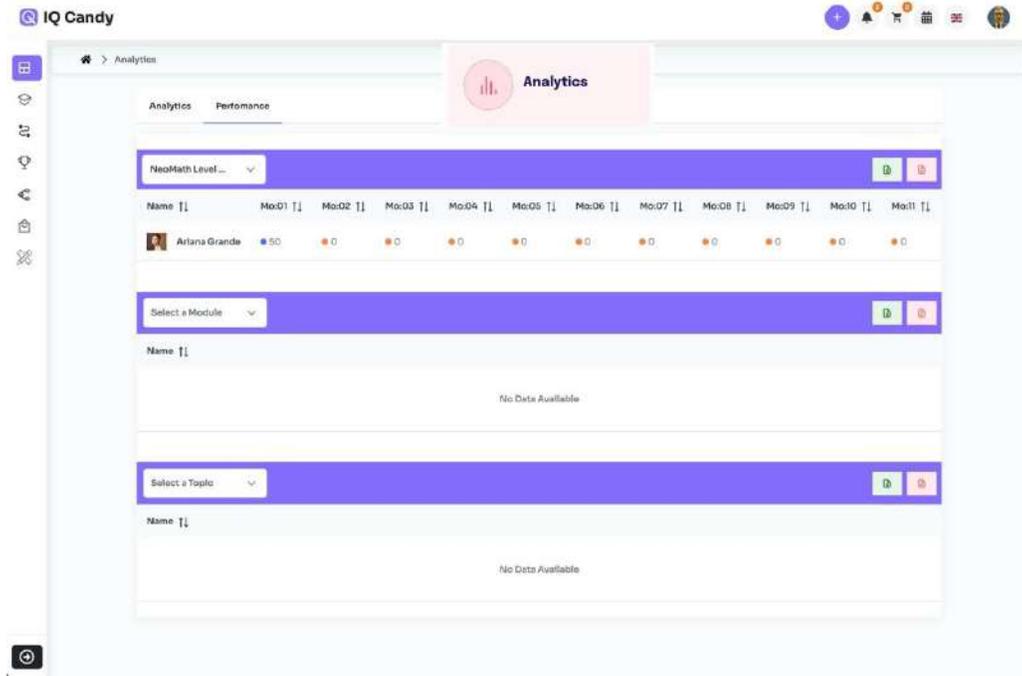
11.2 ผลการเรียนรู้

ส่วนนี้เปิดโอกาสให้เจาะลึกผลลัพธ์ในระดับโมดูลและหัวข้อสำหรับทั้งชั้นเรียน

รายละเอียดของแต่ละโมดูล:คลิกที่โมดูลที่ต้องการเพื่อขยายและดูรายละเอียดตามตรวัตความชำนาญซึ่งแบ่งระดับความสำเร็จของนักเรียนตามสี่ (ตั้งแต่ระดับเริ่มต้นจนถึงระดับสูง)

คะแนนเฉพาะหัวข้อ:เลื่อนลงเพื่อดูคะแนนเฉลี่ยก่อนการทดสอบ และ คะแนนเฉลี่ยของหัวข้อสำหรับทุกบทเรียนภายในโมดูลนั้น

แบบคิดคะแนนเทียบกับแบบคิดเวลา:การวิเคราะห์ข้อมูลยังแบ่งย่อยออกเป็นกิจกรรมที่ใช้เวลาเป็นหลัก (เช่น การอ่านอีบุ๊ก) และกิจกรรมที่คิดคะแนน (เช่น การทำแบบทดสอบ)



12. ความก้าวหน้าของนักเรียน

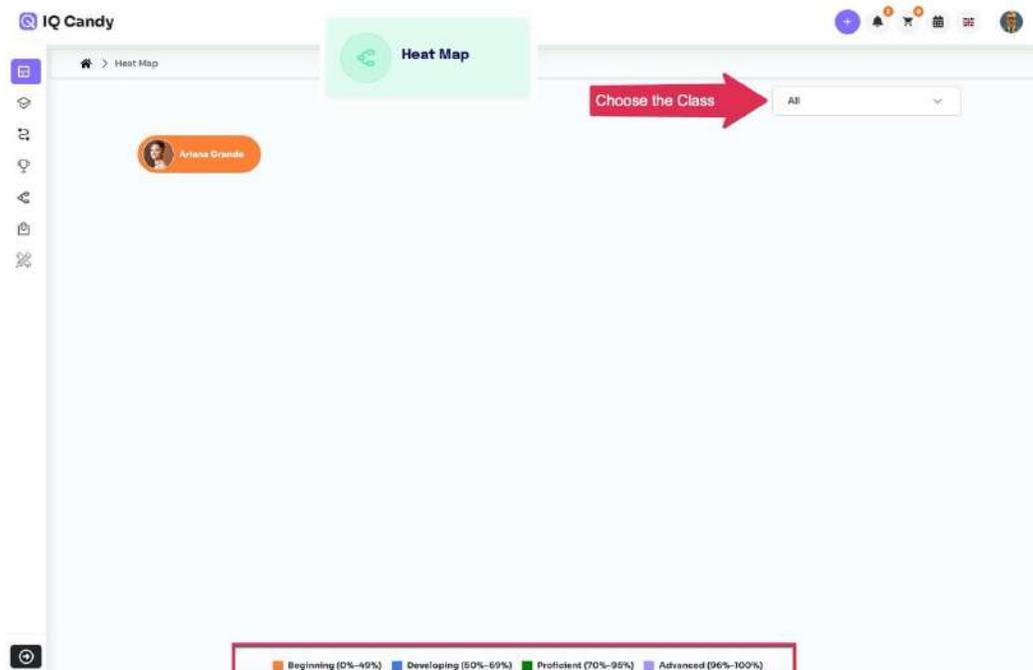
12.1 แผนภูมิแสดงความร้อนประสิทธิภาพ

แผนที่แสดงระดับความสำเร็จของนักเรียน (Heat Map) ช่วยให้เห็นระดับความสำเร็จของนักเรียนได้อย่างชัดเจนและทันที

วิธีเข้าถึงแผนที่ความร้อน:คลิกที่แผนที่ความร้อนไอคอนบนแดชบอร์ด

มาตรฐานวัดความสำเร็จแบบแบ่งสี: สีส้ม (0%–49%): จุดเริ่มต้น สีน้ำเงิน (50%–69%):การพัฒนา สีเขียว (70%–95%):เชี่ยวชาญ สีม่วง (96%–100%): ขั้นสูง

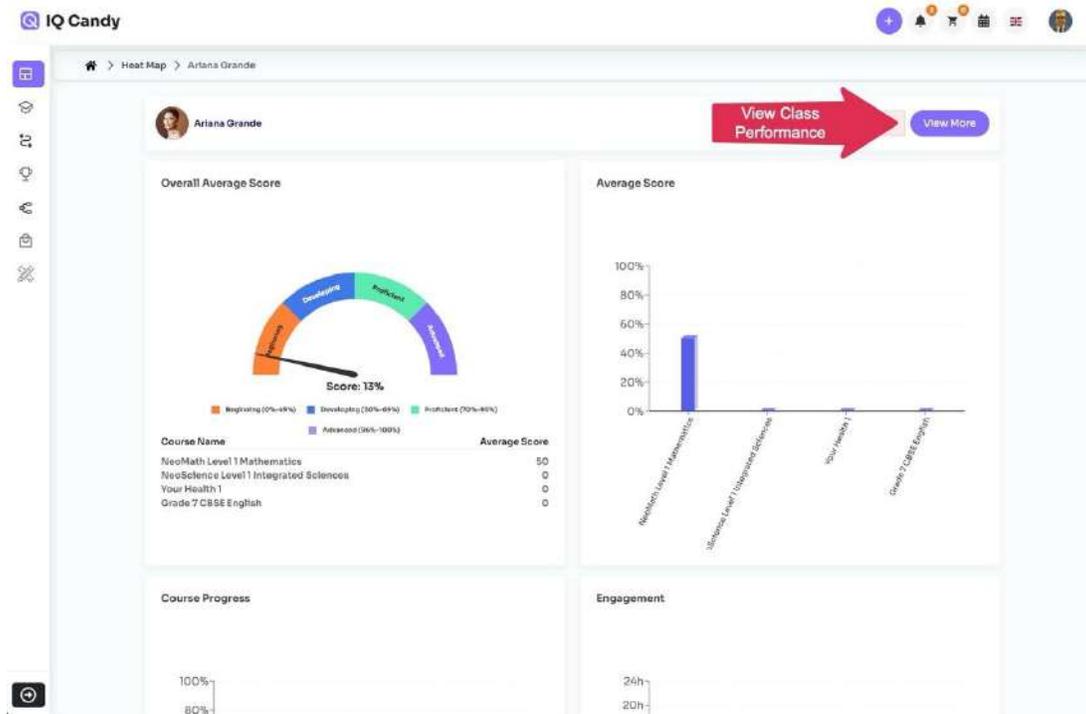
การกรอง:ใช้เมนูแบบเลื่อนลงเพื่อกรองแผนที่ความร้อนตามหลักสูตรที่ต้องการ



12.2 ผลการเรียนรู้โดยรวมของนักเรียน

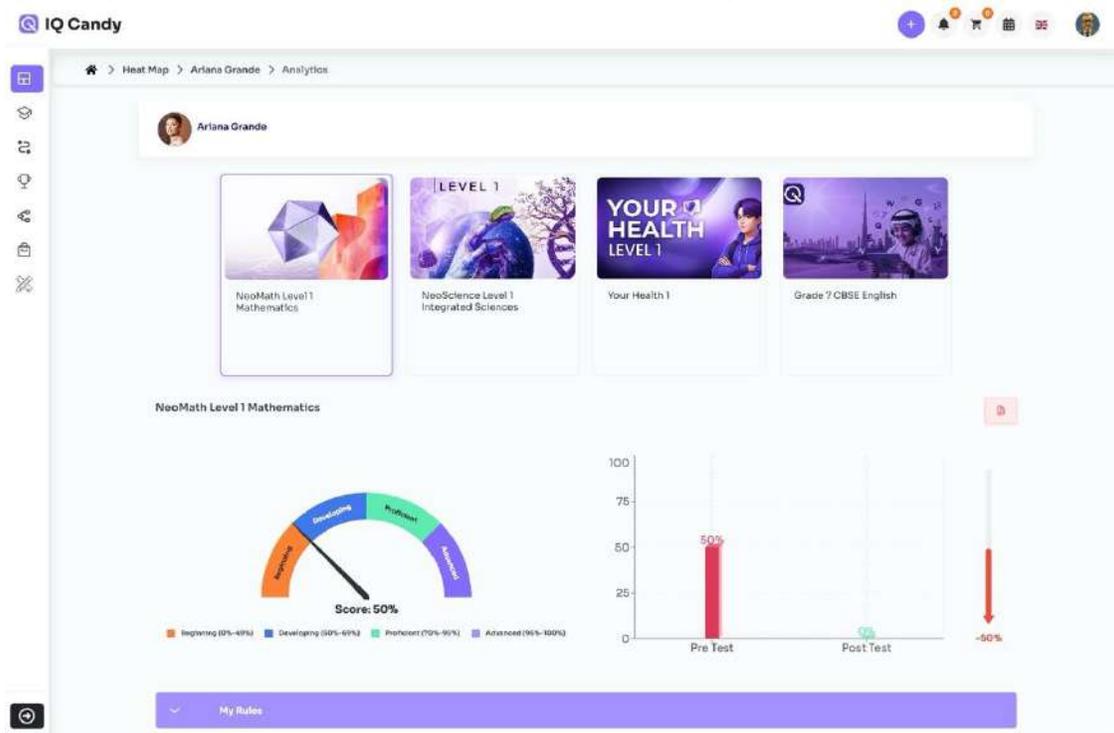
ดูข้อมูลสถานะของนักเรียนแต่ละคนแบบครบถ้วน 360 องศา

การคัดเลือกนักเรียน:คลิกที่ชื่อนักเรียนจากรายการแผนที่ความร้อนหรือส่วนล่างของแดชบอร์ด
 ตัวชี้วัดโดยรวม:หน้าจอภาพรวมจะแสดงข้อมูลของนักเรียนคะแนนเฉลี่ยโดยรวม,ความคืบหน้าของหลักสูตรและรายสัปดาห์การว่าจ้างกราฟ
 การตั้งค่ากิจกรรม:ดูแผนภูมิ "ระยะเวลาที่นักเรียนใช้" เพื่อดูว่านักเรียนชอบวิธีการเรียนรู้แบบใด (เช่น วิดีโอ เอกสาร หรือเกม)



12.3 ผลการเรียนรู้ของนักศึกษา

เจาะลึกดูรายละเอียดเกี่ยวกับผลการเรียนของนักเรียนในแต่ละโมดูลเฉพาะของวิชาที่เลือก
 รายละเอียดการรับชม:คลิกดูเพิ่มเติมในมุมมองของหน้าภาพรวมข้อมูลนักเรียนแต่ละคน
 การเลือกวิชา:คลิกที่ไอคอนรายวิชาใดรายวิชาหนึ่งเพื่อดูรายละเอียดของแต่ละโมดูลสำหรับนักเรียนคนนั้นๆ
 การติดตามโมดูล:คุณสามารถดูระดับความสามารถ คะแนนสอบก่อนเรียน และคะแนนกิจกรรมสำหรับทุกโมดูลที่กำหนดให้กับนักเรียนคนนั้นได้



13. อุปกรณ์ของเงิน

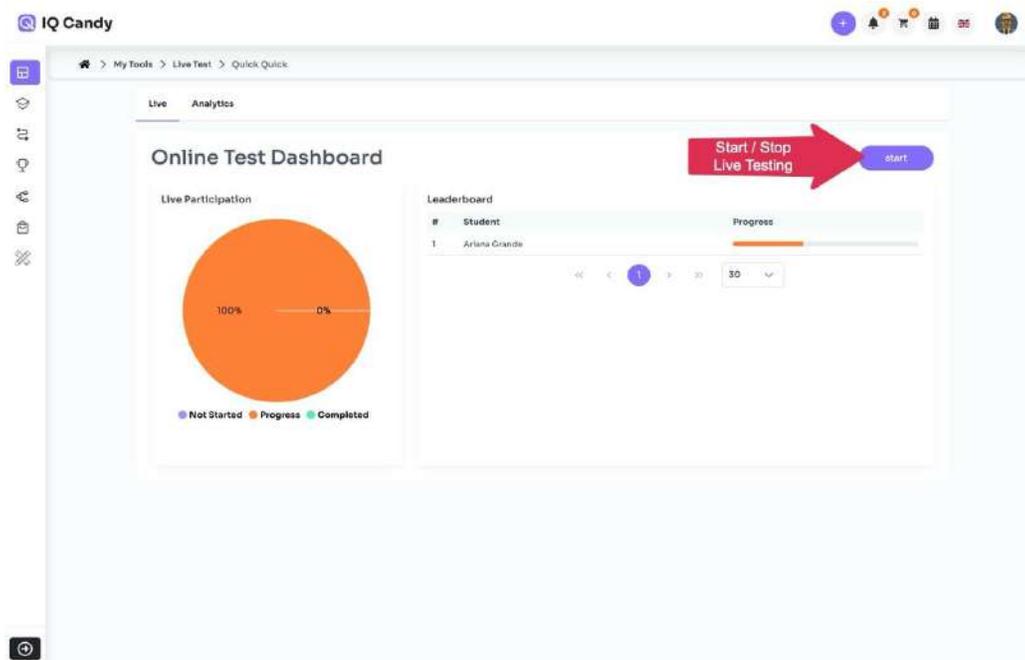
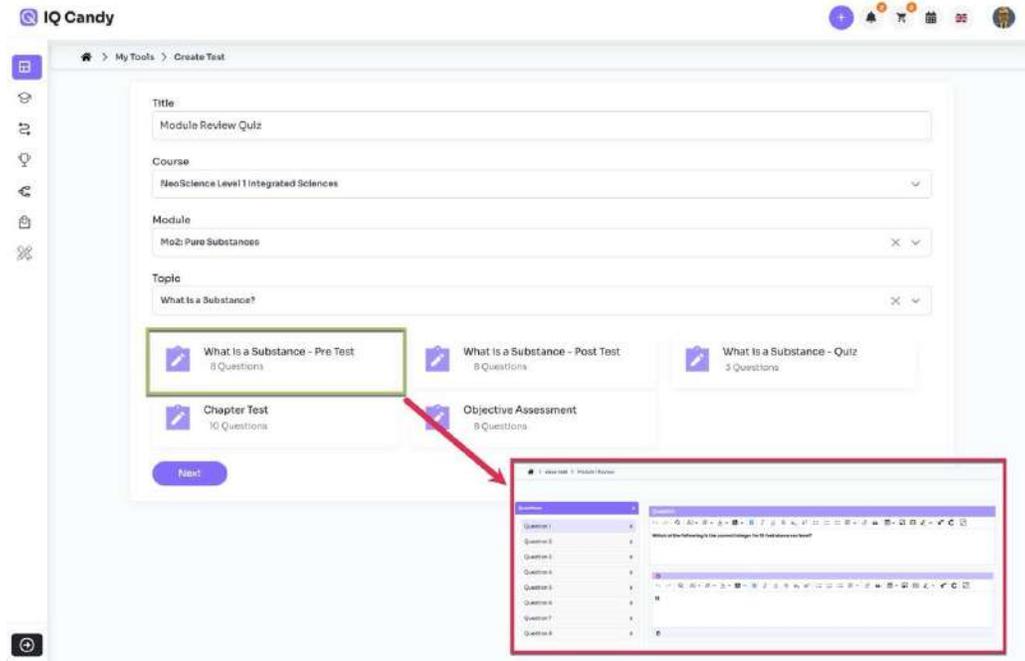
13.1 การทดสอบแบบสด

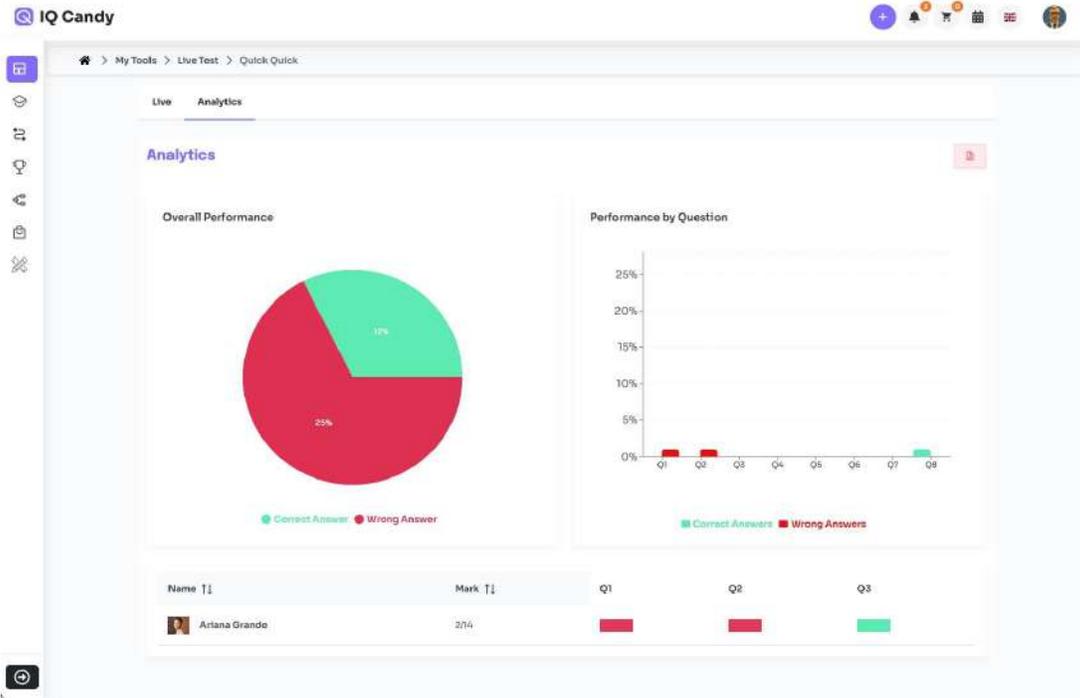
การทดสอบแบบเรียลไทม์ช่วยให้คุณสามารถทำการประเมินผลในห้องเรียนหรือทางออนไลน์ได้แบบเรียลไทม์ โดยสามารถติดตามความก้าวหน้าของนักเรียนได้ที่ละข้อ กำลังสร้างการทดสอบแบบเรียลไทม์:

1. คลิกที่นี้เครื่องมือของฉันโทลส์บนแดชบอร์ด จากนั้นเลือกการทดสอบสด.
2. คลิกสร้างการทดสอบและป้อนชื่อ.
3. เลือกคอร์ส, โมดูล, และ หัวข้อที่คุณต้องการตั้งคำถามจากส่วนใด
4. เลือกแบบทดสอบที่คุณต้องการจากรายการที่สร้างขึ้น แล้วคลิกต่อไป.
5. (ไม่บังคับ) แก้ไขคำถามแต่ละข้อ เพิ่มคำถามเพิ่มเติม หรือเปลี่ยนแปลงอนุญาตให้ลองได้.

การเปิดใช้งานและการติดตาม:

1. บนแดชบอร์ด **Live Test** ให้คลิกที่การทดสอบที่คุณบันทึกไว้แล้วเลือกเริ่ม.
2. ขณะที่นักเรียนตอบคำถามแถบแสดงความคิดเห็นหน้าของตารางคะแนนจะดำเนินต่อไปแบบเรียลไทม์
3. เมื่อเสร็จแล้ว ให้คลิกหยุดเพื่อดูผลลัพธ์สุดท้าย
4. เปลี่ยนไปใช้การวิเคราะห์และที่เก็บเพื่อดูผลการเรียนโดยรวมและระบุคำถามเฉพาะที่นักเรียนมีปัญหา เพื่อให้สามารถทบทวนได้ทันที



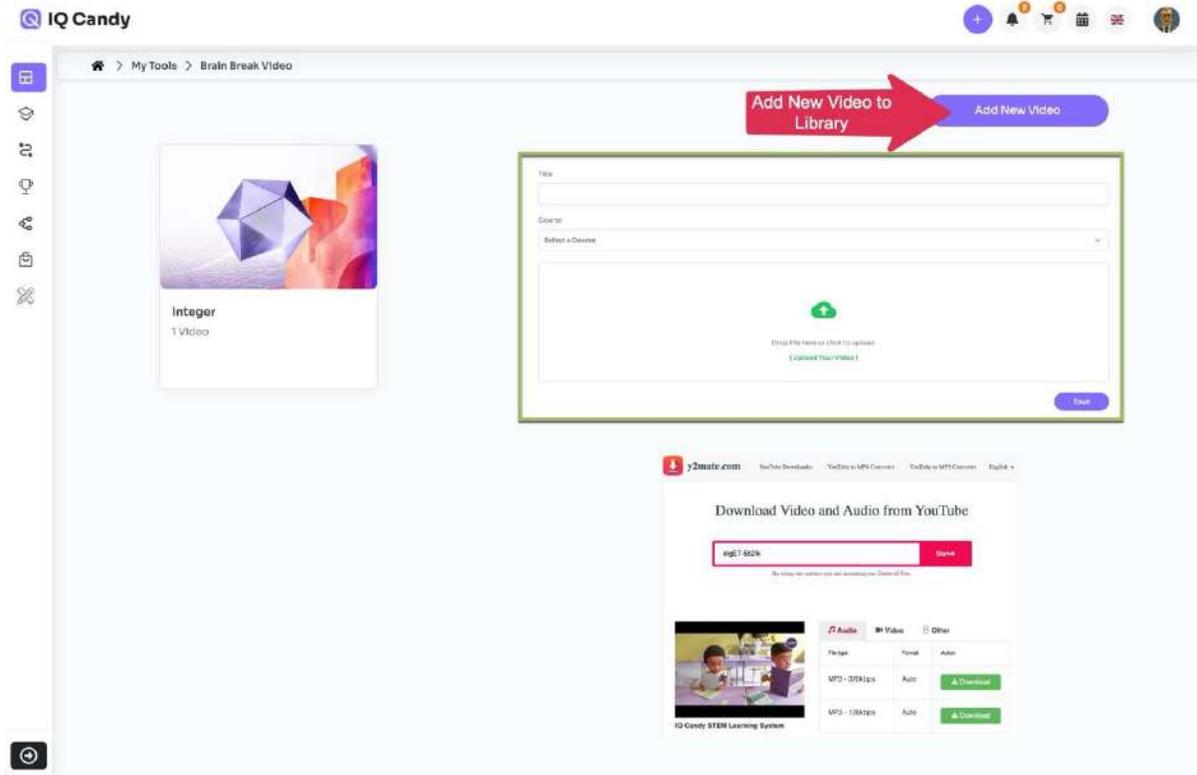


13.2 วิดีโอพักสมอง

ช่วงพักสมอง (Brain Breaks) คือคลิปวิดีโอสั้นๆ ที่คัดสรรมาอย่างดี เพื่อช่วยให้นักเรียนได้พักผ่อนสมองระหว่างเรียนบทเรียนที่ยาวนาน

การจัดเตรียมช่วงพักสมอง:

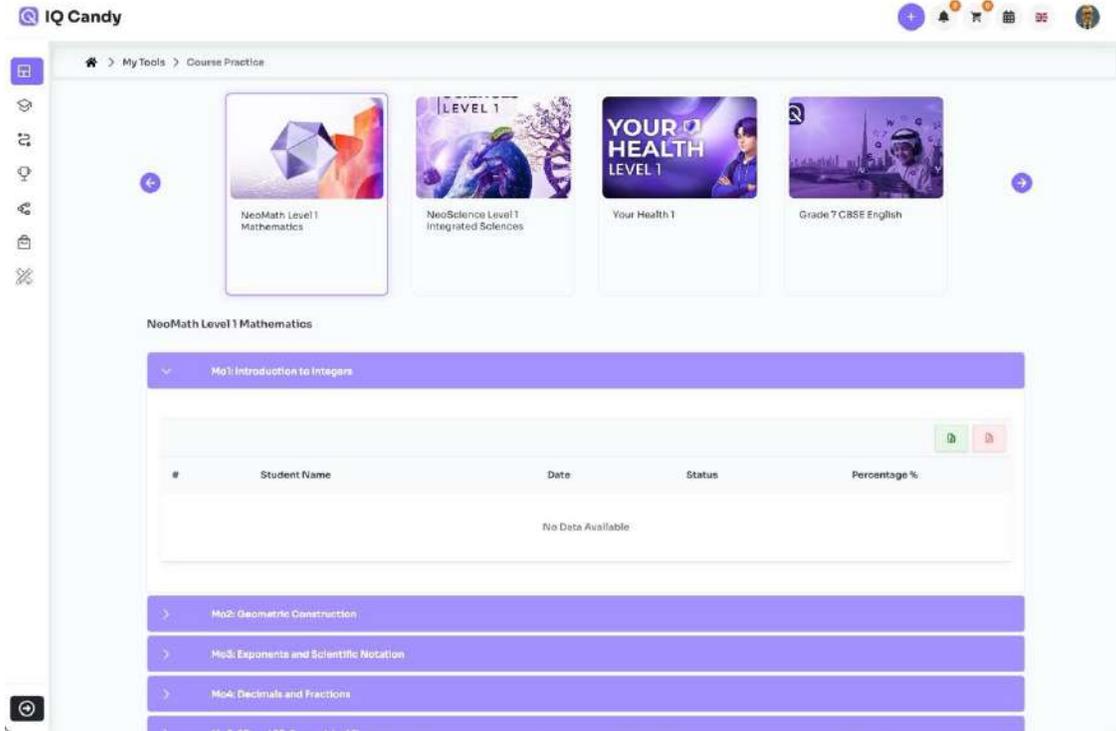
1. เลือก วิดีโอพักสมองจากเมนู เครื่องมือของฉัน
2. คลิกเพิ่มวิดีโอใหม่.
3. จัดหาชื่อเลือกสิ่งที่เกี่ยวข้องคอร์สและอัปโหลดไฟล์วิดีโอของคุณ (แนะนำสำหรับการรับชมแบบควบคุมแทนการค้นหาวีดิโสดบน YouTube) *บันทึก:* โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าได้บีบอัดไฟล์วิดีโอก่อนอัปโหลดเพื่อหลีกเลี่ยงปัญหาการหมดเวลา



13.3 ผลการฝึกปฏิบัติในหลักสูตร

Course Practice นำเสนอแบบทดสอบแบบสุ่ม 20 ข้อที่สร้างโดย AI สำหรับทุกบทเรียน ช่วยให้นักเรียนเตรียมตัวสำหรับการสอบปลายภาคได้ดียิ่งขึ้น การติดตามผลการฝึกซ้อม:

1. เลือก การฝึกปฏิบัติในหลักสูตรจากเมนู เครื่องมือของฉัน
2. คลิกที่คอร์สคลิกที่ไอคอนเพื่อดูรายการโมดูลทั้งหมด
3. ขยายโมดูลเพื่อตรวจสอบว่านักเรียนคนใดบ้างที่ทำแบบทดสอบฝึกหัดแล้ววันที่ของการพยายาม และพวกเขาคะแนนเปอร์เซ็นต์.
4. ใช้สีเขียว (เอ็กเซล) หรือ สีแดง (PDF) ปุ่มสำหรับดาวน์โหลดผลการแข่งขันฉบับเต็มเพื่อเก็บไว้เป็นหลักฐาน



14. คำศัพท์ไอคอนการกระทำ

ไอคอน	ชื่อการกระทำ	วัตถุประสงค์
	แก้ไข (ด้วยดินสอ)	แก้ไขรายละเอียดผู้ใช้ รหัสผ่าน หรือข้อมูลติดต่อ
	ลูกศร (ลง)	ดาวน์โหลดเพื่อดูแบบออฟไลน์ (เอกสารและแบบประเมิน)
	มุมมอง (ดวงตา)	ดูบันทึกรายละเอียดหรือผลการเรียนของนักเรียนโดยไม่ต้องแก้ไข
	ขยะ (สีแดง)	ลบกิจกรรมออกจากระบบ
	สี่เหลี่ยม	ขยายหน้าจอให้เต็มจอ หรือเข้าสู่โหมดเต็มหน้าจอ

	<p>สี่เหลี่ยมจัตุรัส (กลับหัว)</p>	<p>ย่อหน้าจออหรือออกจากโหมดเต็มหน้าจอ</p>
	<p>เอ็กเซล (สีเขียว)</p>	<p>ดาวน์โหลดข้อมูลเป็นไฟล์ Excel (.xlsx)</p>
	<p>PDF (สีแดง)</p>	<p>ดาวน์โหลดรายงานในรูปแบบไฟล์ PDF (.pdf)</p>
	<p>มุมมองแบบตาราง</p>	<p>แสดงข้อมูลผู้ใช้หรือหลักสูตรในรูปแบบโต้ลขนาดใหญ่</p>
	<p>มุมมองรายการ</p>	<p>แสดงข้อมูลผู้ใช้หรือหลักสูตรในรูปแบบตารางขนาดกะทัดรัดที่สามารถค้นหาได้</p>